

PLAQUE DE DONNÉES D'ÉQUILIBRAGE

1^{ER} TRIMESTRE 2022

Ce document contient les mises à jour de règles du 1^{er} trimestre visant à affiner l'équilibre du jeu.

RÈGLES DE BASE

Nouvelle Règle de Base: Certaines règles vous permettent d'activer des agents successivement avant que l'adversaire ne puisse activer d'agents. Quelles que soient les règles en question, vous ne pouvez jamais activer plus de deux agents lors du même Tourant sans que votre adversaire n'ait eu la possibilité d'activer un agent préparé ou effectuer un État d'Alerte.

CIBLEUR

- Subterfuge Tactique Une Cause Louable: 2PC. Peut être utilisé une seule fois par bataille, et seulement si vous n'avez pas l'initiative.
- Agent **CIBLEUR GRENADIER D'ASSAUT**: Supprimez la dernière phrase de l'aptitude Grenadier.
- Bénéfice de 5+ pions Désignateur Laser: À l'étape Choisir une Cible Valide de l'attaque de tir, l'agent ennemi est traité comme s'il avait un ordre Engagement sauf s'il est à Couvert grâce à un terrain Lourd.

KOMMANDO

- Équipement Dynamite: Peut être choisi une seule fois par bataille.

SPACE MARINE & GREY KNIGHT

- Sélection d'agents: Chaque fire team mis à part celles de **SCOUT** et **MARINE TACTIQUE** peut prendre 1 agent **GUERRIER** supplémentaire.

DEATH GUARD

- Sélection d'agents: fire team **MARINE DE LA PESTE**:
 - Peut prendre 1 agent **GUERRIER** supplémentaire.
 - Peut avoir 1 agent **CHAMPION** à la place de 1 agent **GUERRIER**, pas en plus.

VAISSEAU-MONDE



- Sélection d'agents: Chaque fire team peut prendre 1 agent **GUERRIER** supplémentaire.



MONDE-NÉCROPOLE



- Agents **DÉPECEUR**: Ajoutez 1 aux caractéristiques de Dégâts des griffes de Dépeceur.
- Subterfuge Tactique Protocoles de Réanimation: OPC.

LISTES D'ARMÉES REMPLACÉES

Au fil du temps, nous proposons de nouvelles listes d'armées conçues pour remplacer des listes d'armées similaires du Compendium. Nous recommandons que la nouvelle liste remplace l'ancienne lorsque l'équilibre du jeu est concerné, en particulier en tournoi. Les listes d'armées concernées ainsi que leurs remplaçantes sont les suivantes:

MONDE-FORGE  est remplacée par **CLADE DE CHASSE **

THOUSAND SONS  est remplacée par **COTERIE DU WARP **

TROUPE  est remplacée par **DANSEUR DE LA TOILE **