

WARHAMMER
40.000
KILL TEAM
KOMMANDO 

ERRATA 1.1

Ce document recueille les amendements aux règles. Le texte amendé par cet errata apparaîtra en **bleu**. Puisqu'il est mis à jour périodiquement, ce document a un numéro de version ; lorsqu'un numéro de version a une lettre, par exemple 1.1a, cela signifie qu'il s'agit d'une mise à jour locale, uniquement dans la langue concernée, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure. Lorsqu'un document est révisé, son numéro de version sera incrémenté et les mises à jour seront identifiées par la présence d'un astérisque (*) avant la référence de page.

KILL TEAM : OCTARIUS

Page 61, Brèch'boy Kommando, bélier

Déplacez la règle "Brutal" de règle de touche critique (!) à règle spéciale (RS).

***Page 62, Dakka Boy Kommando, action unique**

Dakka Sprint

Ajoutez la phrase suivante :

"**Vous pouvez seulement choisir un dakka fling' pour l'attaque de tir de cette action.**"

Page 64, Nob Kommando Nob, Mots-clés

Ajoutez le mot-clé suivant :

"**LEADER**"

Page 66, Action Grenade Fumigène

Remplacez la troisième phrase par :

"Jusqu'à la fin du tournant, un agent n'est pas Visible si **toutes les lignes de Couvert tracées vers lui traversent** une zone de fumée."