



GARDE IMPÉRIAL VÉTÉRAN

ERRATA 1.1

Ce document recueille les amendements aux règles. Le texte amendé par cet errata apparaîtra en [bleu](#). Puisqu'il est mis à jour périodiquement, ce document a un numéro de version ; lorsqu'un numéro de version a une lettre, par exemple 1.1a, cela signifie qu'il s'agit d'une mise à jour locale, uniquement dans la langue concernée, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure. Lorsqu'un document est révisé, son numéro de version sera incrémenté et les mises à jour seront identifiées par la présence d'un astérisque (*) avant la référence de page.

KILL TEAM : OCTARIUS

Page 44, Ordres de Gardes Impériaux

Ajoutez la phrase suivante :

["Si plus de 1 Ordre de Gardes Impériaux peut être donné par votre kill team durant le Tournant, comme avec le Subterfuge Tactique Commandement Inspiré \(p. 45\), il doit s'agir d'Ordres de Gardes Impériaux différents."](#)

Page 45, Subterfuges Tactiques, Expiation Dans la Mort

Remplacez la deuxième phrase par :

["L'agent concerné n'est pas retiré de la killzone jusqu'à la fin de votre prochaine activation ou jusqu'à la fin de la bataille \(selon ce qui se produit en premier\) et ne compte pas comme étant blessé."](#)

Page 48, Vétéran Bras Droit, pistolet bolter

Remplacez la caractéristique de CT par ["4+"](#).

Page 48, Vétéran Démolition, aptitude Détonation

Remplacez la deuxième phrase par :

["Quand vous effectuez ces attaques de tir, chaque agent est traité comme étant Visible et non Masqué, mais pour déterminer s'il est à Couvert, traitez le pion Mine de cet agent comme l'agent actif."](#)

Page 49, Vétéran Médic, aptitude Médic !

Remplacez la partie correspondante de la première phrase par :

["la première fois qu'un autre agent GARDE IMPÉRIAL VÉTÉRAN !\[\]\(1f56542a42e2413e44a2b2023033aa2e_img.jpg\) ami est censé être neutralisé"](#)

***Page 53, Honneurs de Bataille, Ultime Litanie**

Remplacez la dernière phrase par :

["En ce cas, pour la prochaine activation de l'agent choisi, faites passer la caractéristique de Capacité de Tir de ses armes de tir à 2+."](#)