



# COTERIE DU WARP

## ERRATA 1.0a

Ce document recueille les amendements aux règles. Le texte amendé par cet errata apparaîtra en **bleu**. Puisqu'il est mis à jour périodiquement, ce document a un numéro de version; lorsqu'un numéro de version a une lettre, par exemple 1.1a, cela signifie qu'il s'agit d'une mise à jour locale, uniquement dans la langue concernée, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure. Lorsqu'un document est révisé, son numéro de version sera incrémenté et les mises à jour seront identifiées par la présence d'un astérisque (\*) avant la référence de page.

### WHITE DWARF 469


#### **Page 105, Marine Rubricae Mitrailleur, Tout n'Est que Poussière**

Remplacez la deuxième puce par:

"Cet agent ne peut pas se déplacer de plus de 3  à son activation."

#### **Page 106, Marine Rubricae Porte-icône, Tout n'Est que Poussière**

Remplacez la deuxième puce par:

"Cet agent ne peut pas se déplacer de plus de 3  à son activation."

#### **Page 106, Marine Rubricae Guerrier, Tout n'Est que Poussière**

Remplacez la deuxième puce par:

"Cet agent ne peut pas se déplacer de plus de 3  à son activation."