



COTERIE DU WARP

COMMENTAIRES DES CONCEPTEURS 1.0

Ce document présente les commentaires des concepteurs de jeu afin de clarifier et développer les règles rares et complexes. Puisqu'il est mis à jour périodiquement, ce document a un numéro de version ; lorsqu'un numéro de version a une lettre, par exemple 1.1a, cela signifie qu'il s'agit d'une mise à jour locale, uniquement dans la langue concernée, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure. Lorsqu'un document est révisé, son numéro de version sera incrémenté et les mises à jour seront identifiées par la présence d'un astérisque (*).

WHITE DWARF 469

Q: Si un agent ennemi a une règle lui permettant d'ignorer les modificateurs à sa caractéristique de Mouvement, peut-il ignorer la distance soustraite par le pouvoir psychique Instabilité Éphémère (p. 103) ?

R: Non, car Instabilité Éphémère ne modifie pas la caractéristique de Mouvement de l'agent.