

WARHAMMER 40.000 KILL TEAM COMPENDIUM

ERRATA 1.1

Ce document recueille les amendements aux règles. Le texte amendé par cet errata apparaîtra en **bleu**. Puisqu'il est mis à jour périodiquement, ce document a un numéro de version ; lorsqu'un numéro de version a une lettre, par exemple 1.1a, cela signifie qu'il s'agit d'une mise à jour locale, uniquement dans la langue concernée, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure. Lorsqu'un document est révisé, son numéro de version sera incrémenté et les mises à jour seront identifiées par la présence d'un astérisque (*) avant la référence de page.

SPACE MARINE☠

***Page 9, Fire Team Vétéran Deathwatch, première flèche**
Ajoutez ce qui suit aux options d'équipement de l'agent **SERGEANT DU GUET VÉTÉRAN DEATHWATCH** :

- Bolter Deathwatch ; arme énergétique

Page 19, Sergent Marine Tactique, combi-fuseur

Ajoutez la règle de touche critique (!) suivante :
"BM4"

Page 29, Action Grenade Fumigène

Remplacez la troisième phrase par :
"Jusqu'à la fin du Tournant, un agent n'est pas Visible si **toutes les lignes de Couvert tracées jusqu'à lui franchissent** une zone de fumée."

SPACE MARINE☠ & GREY KNIGHT☠

Pages 28 & 35, Subterfuges Tactiques, Seule la Mort Met Fin au Devoir

Remplacez la deuxième phrase par :
"L'agent concerné n'est pas retiré de la killzone avant la fin de votre prochaine activation **ou la fin de la bataille (selon ce qui se produit en premier)** et ne compte pas comme étant blessé."

GARDE IMPÉRIALE☠

Page 38, Garde Impérial (Mitrailleur), Caractéristiques

Remplacez la caractéristique de Sv par "5+".

Page 39, Fils du Tempestus (Radio), crosse

Remplacez la caractéristique de CC par "3+".

Page 40, Tempestor, gantelet énergétique

Ajoutez la règle spéciale (RS) suivante :
"Brutal"

Page 41, Subterfuges Stratégiques, Ordre de la Garde Impériale

Remplacez la deuxième phrase par :
"Tous les agents **TEMPESTUS SCION** amis, et tous les agents **GARDE IMPÉRIAL** amis à  et Visible d'un agent **LEADER GARDE IMPÉRIALE** ami, reçoivent l'Ordre de la Garde Impériale utilisé."

***Page 42, MédiKit**

Remplacez la première phrase par :
"L'agent **gagne le mot-clé MÉDIC** jusqu'au début de la prochaine bataille et peut accomplir l'action suivante durant la bataille."

ECCLÉSIAIRCHIE☠

Page 52, Fire Team Sœur de Bataille, Spécifications

Ajoutez la mention suivante :
"Votre kill team ne peut compter qu'un seul agent **SŒUR DE BATAILLE PORTE-ICÔNE**."

SERRES DE L'EMPEREUR☠

Page 61, Garde Custodien (Guerrier) & Garde Custodien (Leader), Caractéristiques

Remplacez la caractéristique de LPA par "3".

Page 64, Subterfuges Tactiques, Confrérie de Demi-dieux

"Utilisez ce Subterfuge Tactique à la fin de la phase d'Affrontement. Choisissez un agent **ADEPTUS CUSTODES** ami pour accomplir 1 action – **Combattre** ou d'**État d'Alerte** – gratuite (cela ne compte pas comme une activation)."

DEATH GUARD☠

Page 76, Champion Marine de la Peste, Caractéristiques

Remplacez la caractéristique de M par "2○".

DÉMON DU CHAOS☠

***Pages 92 & 93, Démonette (Porte-icône) et Démonette (Porte-cor), Griffes**

Remplacer la caractéristique d'Attaques par "4".

COMMORRITE☠

Page 113, Kabalite (Mitrailleur), lacérateur

Déplacez la règle "Déflagration ○" de règle de touche critique (!) à règle spéciale (RS).

Page 117, Grenade Disruptrice

Ajoutez la règle spéciale (RS) "Limité"

MONDE-NÉCROPOLE☠

Page 130, Fire Team Guerrier Nécron

Remplacez les critères de sélection d'agents par :
"Une fire team **GUERRIER NÉCRON** compte cinq agents **GUERRIER NÉCRON** chacun équipé séparément d'une baïonnette et 1 des options suivantes :

- Écorcheur Gauss ou Faucheuse Gauss"

HUNTER CADRE

Page 137, Encadré Drones, huitième puce

Remplacer les critères de sélection d'agent **TOURELLE D'APPUI TACTIQUE DS8** par:

"**TOURELLE D'APPUI TACTIQUE DS8** équipée d'une nacelle de missiles ou d'un système de missiles autodirecteurs"

*Page 137, Protocoles Sauvateurs

Ajoutez la phrase suivante:

"Les agents **CADRE DE CHASSE** amis ne peuvent pas être protégés des attaques de tir contre chaque agent à portée d'un point spécifique (ex: mine télécommandée, voir Kill Team: Octarius) par les Protocoles Sauvateurs. Cela signifie également qu'ils ne peuvent pas être protégés des attaques de tirs engendrées par les règles spéciales Déflagration X ou Torrent X."

Page 141, Shas'vre Exo-armure Stealth, éclateur à fusion

Remplacez la caractéristique de CT par "3+".

Page 144, Drone de Reconnaissance MB3, Caractéristiques

Remplacez la caractéristique DF par "3".

Page 145, Tourelle d'Appui Tactique DS8, Caractéristiques

Remplacez la caractéristique DF par "3".

COTERIE DE COUVAIN

Page 158, Fire Team Hybride Néophyte, première puce

Remplacez les critères de sélection d'agent **HYBRIDE NÉOPHYTE FANTASSIN** par:

"**HYBRIDE NÉOPHYTE FANTASSIN** chacun équipé séparément d'une crosse et de 1 des options suivantes:

- Fusil d'assaut ou fusil à pompe"