



## KILL TEAM: COMMANDERS

### Mise à Jour Officielle, Août 2019

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres, ou la formulation d'une règle n'est pas suffisamment claire. Ces documents recueillent les amendements aux règles et nos réponses aux questions fréquemment posées par les joueurs. Puisqu'ils sont mis à jour périodiquement, chacun d'eux a un numéro de version ; lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en **magenta**. Si la date comporte une mention (par exemple "Révision 2"), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

#### ERRATA

##### Page 50 – Exalted Champion

Remplacez la caractéristique de PA du profil de gantelet énergétique de cette fiche technique par "-3".

##### Page 51 – Sorcerer

Retirez le mot-clé "**KHORNE**" de l'aptitude Marque du Chaos de cette fiche technique.

##### Page 56 – Râteliers à Peste

Remplacez la première phrase par :  
"Utilisez cette Tactique au début de la phase de Tir, si votre kill team inclut un **BIOLOGUS PUTRIFIER**."

##### Pages 63 et 71 – Pistolet à Fusion

Supprimez l'aptitude de cette arme : "~~Si la cible est à mi-portée de cette arme, jetez deux dés lorsque vous infligez ses dégâts et défaissez le résultat le plus bas.~~"

##### Page 113 – Les Kill Teams

Ajoutez la phrase suivante à la fin de ce paragraphe :  
"La kill team de l'attaquant est considérée comme étant Réglementaire au regard de la génération de Points de Commandement."

#### FAQ

*Q: Comme tous les Commandants ont une spécialité, sont-ils considérés de la même manière que des spécialistes dans une partie en jeu égal (c.-à-d. on ne peut les prendre qu'au niveau 1)?*

R: Oui.