

# Typhon

## Adeptus Mechanicus et Tyranides

**Kill Team : Typhon** est une extension / dossier narratif pour Kill Team (édition 2024) sortie fin juin 2025. Elle propose un affrontement thématique sur la planète Volkus, opposant les forces du Mechanicus à une infestation tyranide. Comme les précédents dossiers (*Brutaux et Rusés*, *Sang et Zèle*), Typhon inclut un livret narratif accompagné de figurines et de matériel de jeu pour jouer immédiatement. L'extension se distingue par une dimension coopérative et scénarisée, permettant de vivre les missions de manière immersive, en solo ou en groupe. En résumé, Typhon s'inscrit dans la continuité des dossiers 2024 : affrontements thématiques, narration intégrée, identité forte des équipes, tout en offrant une expérience plus variée grâce aux missions coopératives et aux adversaires non-joueurs.

Le Clade de Combat est un groupe de huit Servitors équipés aussi bien pour l'exploration que pour la bagarre, menés par un Contremaître de Servitors qui relaie les messages au sein de l'équipe, et dirigés par un Technoarchéologue expérimenté. Les Rôdeurs forment quant à eux un couvain de bioformes agressives capables de creuser des tunnels à travers la roche pour mieux tendre des embuscades à leurs adversaires. Leur kill team se compose de quatre Rôdeurs spécialisés menés par un Primat.



# Les « dossiers » Kill Team 2024

Dans la gamme Kill Team 2024, les **Dossiers** sont des suppléments narratifs associés aux sorties principales. Il s'agit de livrets inclus dans certaines boîtes 2024, qui regroupent :

- Le contexte narratif de l'affrontement
- Les règles complètes des kill teams concernées
- Des missions et scénarios thématiques
- Du matériel de jeu spécifique (cartes, règles spéciales, etc.)

Contrairement aux gros livres de campagne de l'édition 2021 de Kill Team, les Dossiers adoptent un **format plus compact et centré sur un affrontement précis**. Ils structurent chaque sortie autour d'un duel thématique clair, avec une forte identité visuelle et narrative.