Terreur sur Devlan

Un nouveau format

Kill Team : Terreur du Devlan est révélé lors de l’Adepticon le 26 mars 2026 et disponible à la vente le 9 mai. Il s’agit d’opposer une escouade de soldats cadiens contre un ennemi dont la taille et les spécificités sont nouvelles : la Terreur Rouge. Ce type d’unité est une grosse nouveauté apportée par ce dossier ; des agents massifs, solitaires aux ressources et complexité immenses. La Terreur Rouge peut se mouvoir sans être détectée, mais peut aussi se regénérer, en effet elle possède deux fiches techniques, l’une pour un état « Chasse » et l’autre « Rode ». Les agents Cadien de l’escouade « Spectre », eux-mêmes dotés de capes de camouflage, devront utiliser toutes leurs ressources et les avantages du terrain s’ils veulent venir à bout du titan Tyranides.





A noter que cette extension sera disponible en même temps qu'un nouveau livre dédié aux « Agents Némesis ». Deux kits de créatures, issues de Black Fortress, sont également proposées : Ambull et Zoat « L'Archiviste »



La boîte contient :

- 10 agents de Kill Team d’Escouade Spectre, plus une balise-relais vox
- 1 agent Némésis Terreur Rouge
- 10 Termagants et Une Nuée de Voraces
- 1 *Dossier Terreur sur Devlan* de 72 pages
- 1 planche de pions comprenant 66 pions
- 27 cartes de Pack de Missions Terreur sur Devlan
- 40 Cartes techniques d’Escouade Spectre



Les « dossiers » Kill Team 2024

Dans Kill Team, les Dossiers sont des suppléments thématiques servant de véritables **théâtres d'opérations**. Chaque Dossier introduit un contexte de guerre précis, avec son ambiance, ses factions, ses décors et ses missions propres. On peut les voir comme des sortes de mini-saisons narratives qui regroupent généralement : le contexte et l'histoire du conflit, les règles des kill teams associées, des missions et scénarios thématiques, parfois un pack de missions ou des règles

spéciales liées à ce théâtre d’opérations, ainsi que du matériel de jeu dédié (killzone, cartes, pions, etc.).

Dans la logique plus modulaire de Kill Team 2024, les **packs de missions** définissent le cadre de jeu (compétitif, narratif, coopératif, solo…), tandis que les **missions** individuelles s’inscrivent généralement dans un Dossier ou un théâtre d’opérations donné.