

Terreur sur Devlan

Un nouveau format

Kill Team : Terreur du Devlan est révélé lors de l'Adepticon le 26 mars 2026 et disponible à la vente le 9 mai. Il s'agit d'opposer une escouade de soldats cadiens contre un ennemi dont la taille et les spécificités sont nouvelles : la Terreur Rouge. Ce type d'unité est une grosse nouveauté apportée par ce dossier ; des agents massifs, solitaires aux ressources et complexité immenses. La Terreur Rouge peut se mouvoir sans être détectée, mais peut aussi se régénérer, en effet elle possède deux fiches techniques, l'une pour un état « Chasse » et l'autre « Rode ». Les agents Cadien de l'escouade « Spectre », eux-mêmes dotés de capes de camouflage, devront utiliser toutes leurs ressources et les avantages du terrain s'ils veulent venir à bout du titan Tyranides.

RED TERROR (HUNT)

APL 2 MOVE 6" SAVE 4+ WOUNDS 30

EMERGE

- Remove the Burrow marker from the killzone, then set up the NPO where the centre of that marker was. If the Burrow marker isn't in the killzone, set up the NPO where it is. An NPO drop zone randomly determined if there are multiple sets with as much of it in the drop zone as possible if the area is too small. As described in its Burrow rule, temporarily remove smaller terrain features and cook other operatives (if necessary) to do this.
- Subtract 2" from the NPO's Move stat until the end of its activation.
- This NPO cannot perform this action unless it's underground when it starts the battle, or as a result of the Disappear Underground action from the Lark behaviour!

RED TERROR (HUNT)

NAME	ATK	HIT	DMG	MR
Pincer tail	4	3+	4/5	Range 3', Seek
Scything talons & man	6	3+	4/6	'Swallow Whole'

Behaviour: This NPO will emerge from underground and move towards player operatives to fight or shoot them. Whenever this NPO is activated, if it will perform the **Flight**, **Change** or **Shoot** action during that activation, give it an Engage order. If it cannot, give it a Conceal order.

- EMERGE** (see over leaf)
- FIGHT**
- CHANGE** the closest player operative via the shortest possible route
- REGENERATION** towards the closest player operative, to cover if possible (a subsequent **Dash** action can fulfil this, if able)
- SHOOT**
- DASH** towards the closest player operative, to cover if possible.

RULES CONTINUE ON OTHER SIDE ►

NPO IN CARES 700



A noter que cette extension sera disponible en même temps qu'un nouveau livre dédié aux « Agents Némésis ». Deux kits de créatures, issues de Black Fortress, sont également proposées : Ambull et Zoot « L'Archiviste »

LA TERREUR ROUGE



La boîte contient :

- 10 agents de Kill Team d'Escouade Spectre, plus une balise-relais vox
- 1 agent Némésis Terreur Rouge
- 10 Termagants et Une Nuée de Voraces
- 1 *Dossier Terreur sur Devlan* de 72 pages
- 1 planche de pions comprenant 66 pions
- 27 cartes de Pack de Missions Terreur sur Devlan
- 40 Cartes techniques d'Escouade Spectre



Les « dossiers » Kill Team 2024

Dans Kill Team, les Dossiers sont des suppléments thématiques servant de véritables **théâtres d'opérations**. Chaque Dossier introduit un contexte de guerre précis, avec son ambiance, ses factions, ses décors et ses missions propres. On peut les voir comme des sortes de mini-saisons narratives qui regroupent généralement : le contexte et l'histoire du conflit, les règles des kill teams associées, des missions et scénarios thématiques, parfois un pack de missions ou des règles

spéciales liées à ce théâtre d'opérations, ainsi que du matériel de jeu dédié (killzone, cartes, pions, etc.).

Dans la logique plus modulaire de Kill Team 2024, les **packs de missions** définissent le cadre de jeu (compétitif, narratif, coopératif, solo...), tandis que les **missions** individuelles s'inscrivent généralement dans un Dossier ou un théâtre d'opérations donné.