Silence de Mort

Space Wolves contre T’au

Silence de Mort (*Dead Silence en anglais)* est une extension / dossier narratif pour Kill Team sortie en novembre 2025. Elle s’inscrit dans la suite des sorties autour des mondes-nécropoles nécrons, prolongeant l’univers et les affrontements initiés avec *Monde-Nécropole*. Tandis que les machines anciennes sommeillent dans leurs tombeaux, les T’au s’y aventurent, poussés par leur insatiable soif de connaissance et leur désir de percer les secrets de la technologie de translocalisation nécron. Mais cette quête les conduit à un affrontement périlleux contre les *Scouts Space Wolves*, engagés dans un jeu mortel du chat et de la souris au sein d’un labyrinthe de métal et d’ombres.

Dans cette boîte, deux kill teams complètement nouvelles s’affrontent dans les profondeurs obscures de **Ctesiphus VII**, un monde-nécropole en train de s’éveiller :

- **Exo-armures XV26 Stealth** (Empire T’au) : des infiltrateurs high-tech, spécialisés dans la furtivité.
- **Scouts Space Wolves** (Space Marines) : une meute de vétérans traqueurs, accompagnés d’un loyal loup Fenrisian.



Les « dossiers » Kill Team 2024

Dans Kill Team, les Dossiers sont des suppléments thématiques servant de véritables **théâtres d'opérations**. Chaque Dossier introduit un contexte de guerre précis, avec son ambiance, ses factions, ses décors et ses missions propres. On peut les voir comme des sortes de mini-saisons narratives qui regroupent généralement : le contexte et l'histoire du conflit, les règles des kill teams associées, des missions et scénarios thématiques, parfois un pack de missions ou des règles spéciales liées à ce théâtre d'opérations, ainsi que du matériel de jeu dédié (killzone, cartes, pions, etc.).

Dans la logique plus modulaire de Kill Team 2024, les **packs de missions** définissent le cadre de jeu (compétitif, narratif, coopératif, solo…), tandis que les **missions** individuelles

s’inscrivent généralement dans un Dossier ou un théâtre d’opérations donné.