

Sergent

Les Sergents Space Marines sont les vétérans de centaines de batailles, et ils ont l'habitude de donner des ordres qui seront obéis sans la moindre question.



Attributs

Vétéran : +1 à toutes les mêlées frontales.

Armes – Choix 1

Épée de force :

Arme de mêlée. Lance 1 dé

Parade : Relance le dé ayant le résultat le plus élevé du Genestealer si vous perdez une mêlée effectuée de face.

Garde : Relance une fois votre dé en cas de mêlée perdue.

Fulgurant :

Tir en déplacement : Avec un fulgurant, il est possible d'effectuer un tir gratuit immédiatement après un déplacement.

Tir soutenu : Si le terminator ne se déplace pas, le prochain tir effectué sur une même cible reçoit un bonus de +1.

Surveillance : Durant le tour adverse, le terminator tire sur tout Genestealer se déplaçant sur une case dans sa ligne de vue. Le tir soutenu s'applique.

Enrayement : Durant les tirs en surveillance, le fulgurant s'enrayera si les dés obtiennent deux valeurs identiques. Cet effet est annulé s'il reste des PA ou au début du prochain tour.

Armes – Choix 2

Marteau Tonnerre :

Arme de mêlée. Lance 1 dé

Choc énergétique : +1 à toutes les mêlées frontales

Bouclier Tempête :

Garde : Relance une fois votre dé en cas de mêlée perdue.

Blocage : -1 dé au Genestealer à toutes les mêlées frontales.

[Voir les cartes des Space Marines](#)