# Sang et Zèle

## Nouveau dossier pour Kill Team v.2024

Au cœur de la Ruche Fissilicus, les citoyens de **Volkus** se préparent pour un grand événement rituel: la mise à feu du Grand Canon. Les macabres Munifisangs, des adorateurs de Khorne voués au sabotage, émergent des profondeurs de la ruche en une vague de sang et de violence. Face à eux se dressent les Sanctificateurs zélés, déterminés à défendre la sainte arme au nom de l'Empereur-Dieu. Le destin du Grand Canon et de toute la planète Volkus est en jeu.




**Kill Team : Sang et Zèle** (Blood and Zeal en anglais) est une nouvelle extension / dossier narratif pour Kill Team sortie le 5 avril 2025. Elle poursuit le développement de la gamme avec un affrontement thématique entre deux équipes radicalement opposées – la foi et la fureur – ainsi qu'un ensemble d'éléments de jeu inédits. Dans ce supplément, le combat se déroule autour de la **statue d'un sanctuaire impérial** au cœur d'une zone de combat industrielle où deux équipes fanatiques s'affrontent :

La première équipe est celle des **Sanctificateurs**, un groupe de onze miliciens ecclésiastiques fervents, voués à la protection de l'Imperium à tout prix et inspirés par l'éloquence enflammée d'un confesseur. Face à eux se dressent les Munifisangs – huit serviteurs mortels de Khorne qui ont eu la chance d'assister au combat de la forme écarlate d'un Sanguinaire et d'y survivre. Cette expérience les a rendus obsédés par cette manifestation parfaite de la colère du Dieu du Sang, cherchant à imiter leurs idoles en actes et en apparence.

En outre, cette extension propose un jeu de 32 cartes « Sang et Zèle » : Les cartes Zèle représentent des pouvoirs de protection, de compétence et de guidance, avec des effets tels que la guérison, la réduction des dégâts des attaques et la possibilité de tromper la mort. Les cartes Sang représentent l'agressivité et la soif de sang, avec des effets ajoutant +D3 dégâts, +1″ au mouvement (y compris la Charge) et doublant les actions Combattre et Tirer.







La boîte contient :

- 1 Dossier Sang et Zèle à reliure souple de 56 pages
- 1 Kill Team de Sanctificateurs : Une kill team complète de 11 figurines

- 1 Kill Team de Munifisangs : Une kill team complète de 8 figurines
- 1 Amélioration de Killzone : La Statue de Sanctuaire
- 37 Cartes Techniques des Sanctificateurs
- 40 Cartes Techniques des Munifisangs
- 32 cartes Sang et Zèle
- 1 Planche de 39 Pions




## Les « dossiers » Kill Team 2024

Dans Kill Team, les Dossiers sont des suppléments thématiques servant de véritables **théâtres d'opérations**. Chaque Dossier introduit un contexte de guerre précis, avec son ambiance, ses factions, ses décors et ses missions propres. On peut les voir comme des sortes de mini-saisons narratives qui regroupent généralement : le contexte et l'histoire du conflit, les règles des kill teams associées, des missions et scénarios

thématiques, parfois un pack de missions ou des règles spéciales liées à ce théâtre d’opérations, ainsi que du matériel de jeu dédié (killzone, cartes, pions, etc.).

Dans la logique plus modulaire de Kill Team 2024, les **packs de missions** définissent le cadre de jeu (compétitif, narratif, coopératif, solo…), tandis que les **missions** individuelles s’inscrivent généralement dans un Dossier ou un théâtre d’opérations donné.