Mémo des packs D’opé approuvées

Packs D’opé approuvées, qu’est-ce que c’est ?

En complément du livre de base, il est possible d’acquérir des packs de cartes d’« Opé approuvées » (*Approved Ops*). Ces derniers ne sont d’ailleurs pas toujours faciles à trouver quelques mois après leur sortie, les stocks disparaissant souvent rapidement.

Cet article a pour objectif de présenter clairement ces packs et d’expliquer leur contenu. Au moment de la rédaction de cet article, deux packs existent pour l’édition actuelle de Kill Team :

- le Pack Approved Ops 2024 ;
- le Pack Approved Ops 2025.

Les cartes du pack 2025 sont facilement reconnaissables grâce au chiffre romain « II » présent au dos de chacune d’entre elles. Ces packs sont principalement destinés : au jeu compétitif, aux tournois, au ligues, etc. Mais rien n’empêche évidemment de l’es utiliser en jeu libre, pour des parties amicales, etc. car elles contiennent, de toute façon, des **objectifs variés, intéressants, équilibrés et permettant de gagner des PdV, des Points de Victoire**.



Pack 2024



Pack 2025

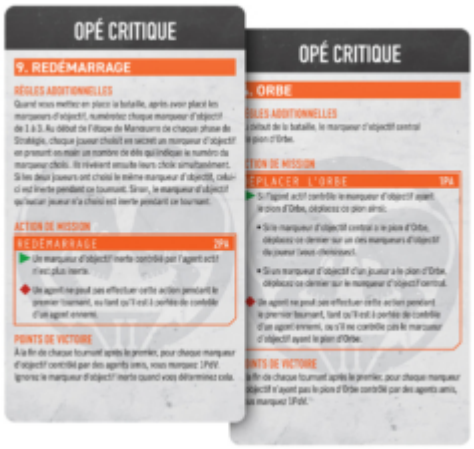
Chaque pack contient plusieurs types de cartes, détaillés ci-dessous, dont :

- des cartes d'Opérations critiques (*Crit Ops*), correspondant aux objectifs principaux de la mission ;
- une carte d'Opération de nettoyage (*Kill Op*) centrée sur l'élimination des opérateurs adverses ;
- des cartes d'Opérations tactiques (*Tac Ops*), correspondant aux objectifs secondaires ;
- des cartes d'Opérations principales, choisies secrètement par les joueurs afin d'obtenir des points bonus en fin de partie ;

- des cartes d’initiative, dont le fonctionnement diffère fortement entre les packs 2024 et 2025 ;
- des layouts de terrain ;
- ainsi que différents mémos et aides de jeu.

Une partie de ces règles existe déjà dans le livre de base, indispensable pour jouer, mais une autre partie importante n’est disponible que via ces packs saisonniers.

Les Opérations critiques



Les cartes d’Opérations critiques (*Crit Ops*) constituent le cœur du scénario joué pendant une partie de Kill Team. Elles définissent la mission principale **commune aux deux joueurs** : zones importantes de la table, conditions de scoring et parfois certaines règles spéciales liées à la mission. Concrètement, ce sont elles qui déterminent la manière dont les joueurs vont marquer la majorité de leurs Points de Victoire au cours de la bataille. Selon l’Opération critique tirée ou choisie, une partie pourra ainsi favoriser :

Concrètement, ce sont elles qui déterminent la manière dont les joueurs vont marquer la majorité de leurs Points de Victoire au cours de la bataille. Selon l’Opération critique tirée ou choisie, une partie pourra ainsi favoriser :

- le contrôle d’objectifs ;
- la mobilité ;
- la sécurisation de zones (avec la carte flanc par exemple) ;
- la prise de terrain progressive ;

- ou encore des actions spécifiques à réaliser sur certains marqueurs.

Les différences entre les packs 2024 et 2025 sont assez importantes concernant les Opérations critiques. Le pack 2025 cherche clairement à rendre les parties plus dynamiques et moins statiques, avec des objectifs plus mobiles, davantage de repositionnement et une réduction des situations où un joueur peut verrouiller la table très tôt dans la partie. *En début de partie, chaque joueur peut ensuite choisir secrètement de faire de cette Opération critique son « Opération principale » (voir plus bas).*

L'Opération de nettoyage



L'Opération de nettoyage (*Kill Op*) représente la partie la plus directement offensive du système de scoring de Kill Team. Contrairement aux Opérations critiques, qui reposent principalement sur le contrôle de la table et des objectifs, l'Opération de nettoyage récompense l'élimination des opérateurs adverses. Son fonctionnement repose sur un système d'élimination. Au cours de la partie, chaque joueur progresse dans ce grade en neutralisant des ennemis. Plus une Kill Team élimine d'opérateurs adverses, plus elle gagne de Points de Victoire liés à cette opération grâce à un tableau à deux entrées : le nombre d'unité éliminées et le nombre, en début de partie, d'agents ennemis.

L'Opération de nettoyage apporte ainsi une pression permanente sur la partie. Même une équipe très orientée contrôle doit rester attentive à ses pertes, sous peine de laisser trop de points à l'adversaire. Cette opération est commune aux deux joueurs et est utilisée automatiquement dans les parties

Approved Ops. Elle ne doit donc pas être choisie ou tirée au hasard comme une Opération critique : elle **fait partie du système de scoring standard**.

En début de partie, chaque joueur peut ensuite choisir secrètement de faire de cette Opération de nettoyage son « Opération principale » (voir plus bas).

Les Opérations tactiques



Les Opérations tactiques (*Tac Ops*) correspondent aux **objectifs secondaires & individuels** des parties de Kill Team. Contrairement aux Opérations critiques, qui sont communes aux deux joueurs, les Opérations tactiques sont **choisies individuellement et représentent souvent la manière spécifique dont une Kill Team cherche à accomplir sa mission**.

Ces objectifs sont liés aux quatre grands archétypes des kill teams (que l'on retrouve sur les cartes) : **Reconnaissance, Securité, Recherche et Destruction, Infiltration.** Les Opérations tactiques permettent ainsi de personnaliser davantage la stratégie d'une partie. Certaines récompensent : la mobilité ; l'infiltration ; le contrôle de zones ; les actions discrètes ; ou encore l'élimination ciblée d'ennemis, etc. D'autres demandent au contraire de tenir des positions, de protéger des objectifs ou de réaliser des actions spécifiques à certains moments de la partie, par exemple.

Dans les parties utilisant les packs Approved Ops, les joueurs disposent d'un ensemble de cartes Tac Ops correspondant aux archétypes de leur Kill Team. Ces objectifs apportent une

couche stratégique supplémentaire, car ils obligent souvent à préparer plusieurs tours à l'avance certaines actions ou déplacements.

Les différences entre les packs 2024 et 2025 sont particulièrement importantes concernant les Tac Ops. Le pack 2025 retravaille fortement plusieurs objectifs afin de limiter les scores jugés trop automatiques ou trop faciles à réaliser dans certaines compositions d'équipe. Games Workshop semble avoir cherché à rendre les Tac Ops plus interactives et davantage liées au contrôle réel de la table plutôt qu'à des actions parfois trop passives ou répétitives observées dans le méta compétitif 2024.

En début de partie, chaque joueur peut ensuite choisir secrètement de faire de cette Opération tactique son « Opération principale » (voir plus bas).

Les Opérations principales

Une fois les Opérations critiques et les Opérations tactiques sélectionnées, et l'Opération de nettoyage mise en place, les joueurs ont la possibilité de **choisir secrètement laquelle de ces trois catégories ils souhaitent désigner comme leur « Opération principale »** :

- Opération critique (*Crit Op*) ;
- Opération de nettoyage (*Kill Op*) ;
- ou Opérations tactiques (*Tac Ops*).

Ce choix reste caché jusqu'à la fin de la partie et représente en quelque sorte le « pari stratégique » du joueur sur la manière dont sa Kill Team va performer durant la mission. À la fin de la bataille, chaque joueur révèle son Opération principale puis gagne un bonus de Points de Victoire correspondant à la **moitié des Points de Victoire** marqués dans

cette catégorie, arrondie au supérieur.

Par exemple :

- 5 PdV marqués en Tac Ops donneront +3 PdV (5/2 = 2.5 arrondi à 3 PdV) ;
- 4 PdV en Kill Op donneront +2 PdV ;
- 7 PdV en Crit Ops donneront +4 PdV (7/2 = 3.5 arrondi à 4 PdV).

l est important de noter qu'un joueur gagne ce bonus même si son Opération principale n'est pas la catégorie dans laquelle il a obtenu le plus de points durant la partie. Le système ne compare pas les catégories entre elles : seule compte la quantité de Points de Victoire obtenue dans l'Opération choisie. Cette mécanique ajoute une dimension stratégique supplémentaire à Kill Team. Une équipe très agressive pourra par exemple miser sur l'Opération de nettoyage afin de rentabiliser son potentiel offensif, tandis qu'une équipe plus mobile ou orientée contrôle préférera souvent choisir les Crit Ops ou les Tac Ops.

Conclusion

Les packs *Approved Ops* apportent donc une couche supplémentaire de profondeur tactique à Kill Team. Entre les Opérations critiques, les Tac Ops, l'Opération de nettoyage et les Opérations principales, les parties gagnent rapidement en richesse stratégique et en variété Le système d'initiative évolue notamment fortement entre les versions 2024 et 2025 (voir cet article). Le pack 2025 introduit des cartes permettant de modifier le jet d'initiative avec des bonus ou malus, ajoutant une nouvelle couche de gestion du tempo et de prise de risque tactique durant la partie.

Toutefois, malgré leur intérêt, toutes ces mécaniques peuvent représenter une certaine surcharge pour des joueurs découvrant Kill Team. Pour débuter, il est souvent préférable de

simplifier les parties et de se concentrer avant tout sur :

- les Opérations critiques ;
- et l’Opération de nettoyage.

Cette approche permet déjà de profiter pleinement :

- du mouvement tactique ;
- du contrôle d’objectifs ;
- des affrontements ;
- et du système d’activation alternée propre à Kill Team, sans alourdir inutilement les premières parties avec des objectifs secondaires ou des mécaniques plus compétitives.

Les Tac Ops et les Opérations principales peuvent ensuite être ajoutées progressivement, une fois les bases du jeu bien maîtrisées.


LÉGENDE DE KILL
VOLKUS
BASTION
A
L
M
GRANDE RUINE
C
OPÉ TACTIQUE
OPÉ CRITIQUE
OPÉ PRIMAIRE
OPÉ DE NETTOYAGE
WARHAMMER
40,000
KILL TEAM
II
PACK DE CARTES D'OPÉS APPROUVÉES
2025
PACK DE CARTES D'OPÉS APPROUVÉES 2025