Nouveau Kill Team



Octarius, le renouveau de Kill Team

Kill Team Octarius a été dévoilé pendant un live le 10 juillet 2021 et au moyen d'une superbe bande annonce (ci-dessous) confirmant les rumeurs qui trainaient le long des vastes salles et couloirs des vaisseaux Xénos, Hérétiques et de l'Imperium. Games Workshop a dévoilé lors de ce live, suivi par près de 40.000 personnes, une nouvelle version repensée en profondeur de Kill Team dont les dernières nouveautés commençaient peu à peu à s'essouffler (jusqu'à ne presque pas provoquer l'adhésion avec la sortie de Nexus Paria).

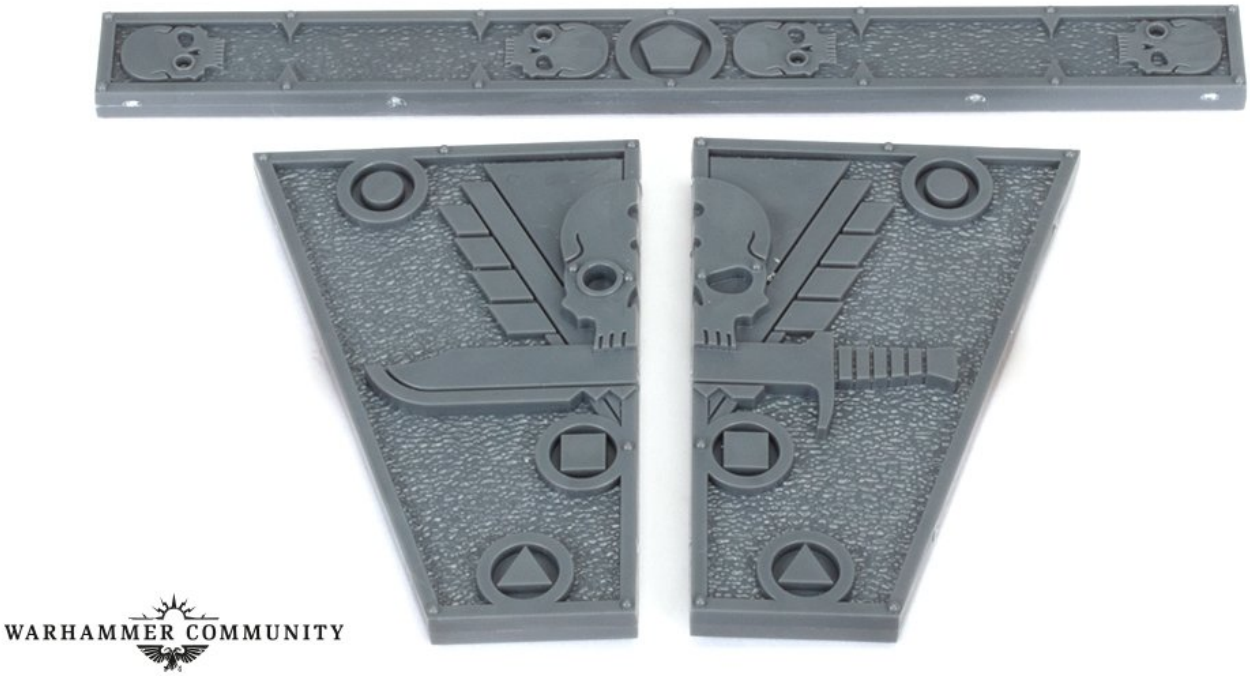
Pour le moment les choses sont encore assez parcellaires en terme de règles et changements pour ce Kill Team qui n'est pas une 2.0 mais bien un « nouveau jeu » dont la sortie devrait être annoncée courant de l'été (pour des précommandes dès la fin du mois d'août). C'est au travers de la présentation de la nouvelle boite « Starter Kit » de ce Kill Team Octarius qu'on découvre quelques pistes permettant de comprendre un peu plus de quoi il retourne pour la suite de ce jeu.

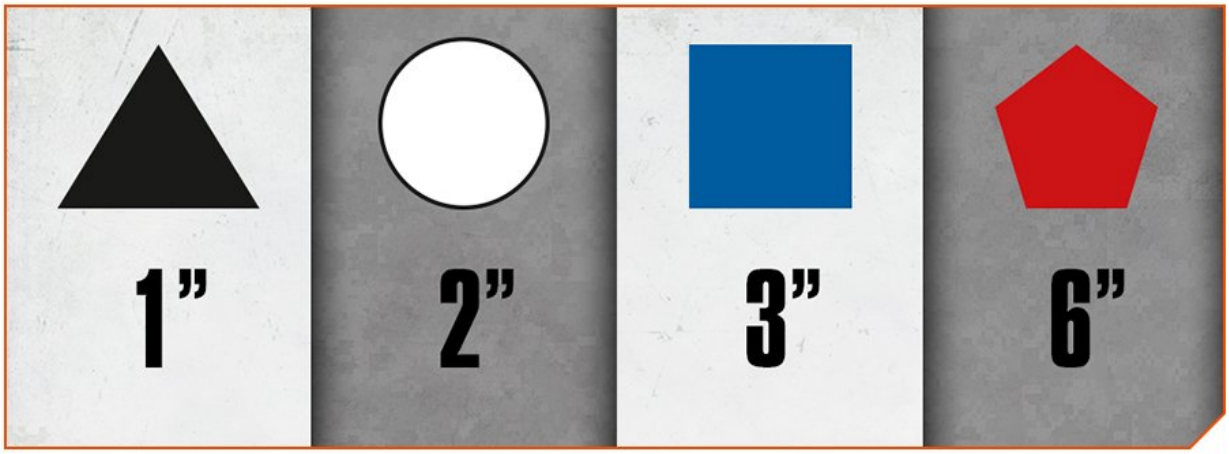
De quoi parle t-on ?

Visiblement d'une version simplifiée, en termes de règles et de déroulement de parties, de Kill Team qui fait totalement peau neuve. Il semble que Games Workshop souhaite s'éloigner un peu des règles de 40k dont la version 9 propose des surfaces équivalentes à une double table Kill Team. Les deux jeux se rapprochent, pouvant peut-être parfois porter à confusion chez les joueurs débutants (et pour le commerce, si deux choses se ressemblent trop, ce n'est pas toujours bon pour les affaires !!!)

Mesurer les distances

Une mise à jour du site communautaire du 14 juillet présente la nouvelle manière de mesurer les unités grâce à des réglettes dotées de symboles (carré, rond, triangle, pentagone) qu'il faut utiliser en fonction de la situation (Mouvement = *n* forme rond pour mon unité), etc. Les 2 images ci-dessous montrent le système de mesure avec un repère symbolique par côté permettant de jouer les règles. Bien entendu chaque côté peut être mesuré et converti en pouces ou centimètres si on le souhaite, la table de conversion se trouve ci-dessous.
La boite contient 2 outils de mesure : une réglette avec un pentagone (6″) et une double plaque : le triangle sur le petit côté (1″), le rond sur le côté médium (2″) et le carré pour la grande longueur (3″). Games Workshop annonce que ce nouveau système de mesure permet, en un clin d'oeil, de modifier et appliquer des valeurs dues aux conditions spéciales (blessures, etc).

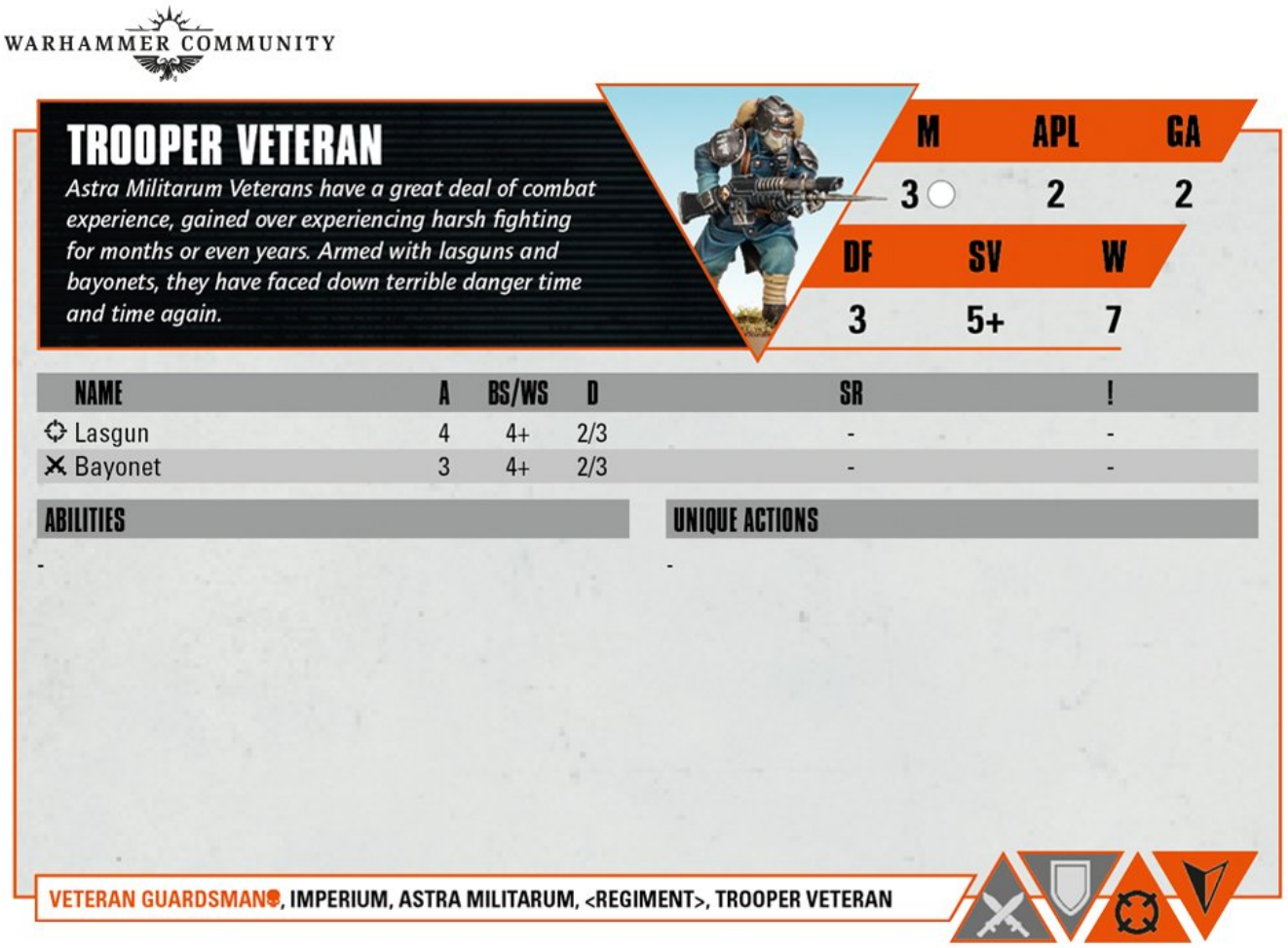




Nouvelles datasheet

Concernant ces dernières, elles s’éloignent clairement de la version actuelle de Kill Team et de 40k pour proposer des valeurs de mouvements représentées au moyen d’icones, des points d’actions (APL pour Limite de Points d’Actions) permettant de déterminer le nombre d’actions pouvant être réalisées lors de l’activation d’une figurine. La plupart des unités possèdent 2 APL, mais les Space Marines devraient en posséder encore plus.
La datasheet présente aussi les points de défense et de

protection (DF) mais également la valeur de sauvegarde (SV) qui ne devrait ne concerner **que les attaques à distance** (le combat au corps à corps ayant été revu en profondeur). Les points de vie (W) des unités ont été radicalement augmentés afin de gérer encore plus les blessures impactant les caractéristiques des armes et des figurines. Enfin, les mots clés restent bien entendu de rigueur et des symboles d'unités proposent une classification simple et visuelle.





Enfin les figurines possèdent des capacités et compétences uniques dont les modifications se réfèrent aux datasheet et règles de mesures comme le montre l’image ci-dessous.



Orientation de Kill Team

Ces modifications semblent indiquer que ce nouveau kill team veut sans doute emprunter aux autres jeux de la marque plus orientés escarmouche comme Warcry voire s’inspirer des règles des boîtes telles que Deathwatch Overwatch, Betrayal at Calth, Space Hulk etc. En effet, ces dernières permettent d’utiliser leurs règles propres, assez simples et exclusives, pour fournir aux joueurs des parties rapides et nerveuses faute d’une certaine polyvalence dans le choix des unités et avec

une rejouabilité assez limitée. Pour autant, Kill Team version 2021 semble être original dans ses règles et s'il emprunte sans doute à d'autre jeu, il devrait normalement avoir une approche unique et singulière.



Exit mes anciens livres ?

La réponse semble clairement être « oui ». Les changements profonds des règles sont tels que le livre de base, ses extensions, l'annual 2019 vont être totalement caducs si on souhaite passer à cette nouvelle version de Kill Team. Pour autant : aucune obligation à passer à ce nouveau kill team puisque les règles de la version actuelle ne vont pas disparaître de la surface de Terra ! C'est, du moins, ce que beaucoup de joueurs semblent souligner sur les réseaux sociaux et sites spécialisés.

Une interrogation, du reste, plane sur un potentiel livre (ou des) par unité ou factions pour intégrer les factions déjà

disponibles en jeu. Sur ce point, le site officiel a été mis à jour et intègre bien toutes les factions que l'on connaissait déjà, parfois regroupées par familles (Talons of the Emperor, par exemple, qui intègre les Custodes et Sisters Of Silence). A noter cependant que les unités disponibles dans les extensions « Elites » et « Commanders », mais aussi dans les boites telles que Rogue Trader, **ne figurent pas sur le site actuellement**.

[Consultez le nouveau site officiel de Kill Team]



La boîte Octarius Orks vs Death Korps

Pour lancer cette nouvelle version de Kill Team, Games Workshop va mettre en vente une boite contenant de nombreux décors et nouveautés. On y découvre, notamment les règles et repères pour mesurer, 2 livres, des jetons etc. C'est également l'occasion de proposer aux joueurs d'acquérir une kill team ork mais aussi, comme valeureux adversaires, la Death Korps de Krieg qui sera disponible en figurines plastiques (jusqu'à présent ce régiment légendaire n'était accessible que sur le site de Forgeworld, en résine). Nous devrions en apprendre rapidement plus sur les capacités d'unités, mais également sur le contenu des datacards non révélé pour le moment. Games Workshop a également souligné que, peu de temps après le lancement de la boite, il sera possible d'acquérir les unités et livres séparément. (MAJ : voir cet article sur les extensions, Starter Set et boites de figurines)




WARHAMMER COMMUNITY


WARHAMMER COMMUNITY


WARHAMMER COMMUNITY



Voici ce que devrait contenir la boite Kill Team Octarius au prix de 155€ et en précommande fin août.

- 12 figurines Orks,
- 10 figurines Death Korps de Krieg,
- Le livre de base (qui devrait remplacer le livre de base actuel),
- 1 manuel sur le secteur Octatius,
- Des jetons, 10 dés et des règles pour les mesures,
- De nombreux décors Orks,
- 1 tapis de jeu au format (habituel) de 30″x22″,
- 54 cartes Ops Tactiques,

Astartes.space sera mis à jour dès que de nouvelles informations sur Octarius seront dévoilées. N’hésitez pas à partager votre avis sur ce site ou échanger sur le groupe Facebook Kill Team France

WHAT'S IN THE BOX?





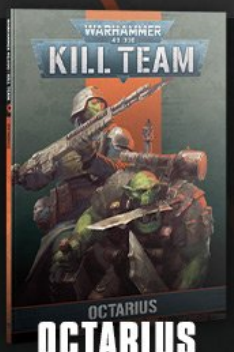
DEATH KORPS OF KRIEG
VETERAN GUARDSMEN KILL TEAM



ORK KOMMANDO
KILL TEAM



CORE BOOK



OCTARIUS
MANUAL



COMBAT GAUGES
& DICE



54x TACTICAL
OPS CARDS



TOKENS



30"x22"
GAMEBOARD



ORK BUILDINGS & SCRAP PILES
TERRAIN

WARHAMMER COMMUNITY

