# Nouvelle version W40K

## Le retour des Necrons…entre autres choses

*Ce 23 mai 2020, ils étaient plus de 70.000 à suivre le live de Games Workshop annonçant de nombreuses nouveautés pour le jeu. En voici un résumé rapide*

Après un trailer tonitruant mettant en scène les Necrons, sœurs de batailles et Astartes Ultramarines (*voir en bas de l'article*), ce sont de nombreuses évolutions pour la licence qui ont été annoncées pendant ce live. On le savait depuis plusieurs semaines, les nécrons sont de retour et en force ! Au niveau du Lore c'est bien leur « leader » absolu qui revient d'outre tombe et il semble qu'il va changer bien des choses.

Les nouveautés annoncées ce 23 mai étaient, d'ailleurs, introduites par un trailer diffusé une petite quinzaine de jours plus tôt aussi intriguant que sympathique :

## #New40k – Nouvelle version

C'est donc bien une V9 qui se dessine pour les joueurs de w40k avec de nouvelles règles (qui seront notamment disponibles en français) et plusieurs autres nouveautés. Cette version est décrite par GW comme une évolution de la V8 après trois années d'existence. Ils n'est donc pas question de « refonte » ni de « révolution », mais bien de faire évoluer une V8 avec les nombreux retours des communautés. Par contre : pas d'inquiétude à avoir pour notre bibliothèque, nous confirme GW ! Pour celles et ceux qui ont récemment acquis le codex de la

V8, cette évolution des règles ne remet pas en cause les récents ajouts de psychic awakening ou encore les campagnes de Vigilus qui restent d'actualité*. Une mise à jour des règles sera d'ailleurs gratuitement proposée par Games Workshop qui nous invite à s'inscrire à leur newsletter pour ne pas la rater. A noter néanmoins qu'une vague de codex pour les factions concernées devrait arriver avec cette nouvelle version en intégrant, notamment, le mode Crusade**.

Voici quelques nouveautés qui devraient arriver (sans date pour le moment) pour les joueurs de w40k :

- Evolution de l'histoire du jeu, sans aucun doute en lien direct avec les annonces Necrons (seront-ils les futurs très gros méchants ?)
- Modifications au niveau des points de commandement (il y en aura plus)
- Modifications sur la sécurisation des bâtiments/objets,
- Modifications sur les tanks (ils pourront tirer s'ils sont engagés au cac et même écraser des unités !),
- Évolutions sur les unités aériennes,
- Évolutions sur les réserves,
- Buff de certaines armes,
- Evolution sur les échelles (taille des tables) permettant de jouer une petite bataille locale jusqu'à la guerre planétaire, mais aussi sur la gestion des terrains (lignes de vue, etc),
- Crusade** : une évolution concernant le mode narratif / campagne. A noter qu'un mode campagne est déjà disponible pour Kill Team avec une gestion de ressources et arbre de compétences. Est-ce une base pour Crusade w40k à venir ?

Reprise de la FAQ :

***What happens to my codexes?**
*Good news! All your codexes still work! As do campaign expansions like the Vigilus series, Psychic Awakening*

*and White Dwarf Supplements.*
***What's this we're hearing about Crusade?***
*We're glad you asked, because we're proper excited about it. Crusade is a new system for narrative play that will allow you to interact with your Warhammer 40,000 collection in a deeper, more meaningful way. If you love the lore of Warhammer 40,000, narrative in your games, campaigns, meaningful battles, and collecting an army to a theme – you're going to love Crusade.*



## #New40k – Nouvelles figurines

Parmi les nouvelles figurines, bien entendu les Nécrons seront à l'honneur avec la disparition, entre autre, des petites barres vertes fluo plastiques. Une image permet de découvrir

de nouveaux setup à venir 


Autre figurine dévoilée : un Primaris équipée d'une épée tronçonneuse, mais le trailer (*en bas de page*) laisse penser qu'il pourrait bien arriver aussi des Primaris avec boucliers, et autre attirail tant prisé par les Black Templar…qui sait ? En tous cas **ces derniers ont été cités** pendant le live !




Le 24 mai, une nouvelle fournée de figurines a été révélée sur le site communautaire avec de nouvelles unités primaris et de nombreuses arrivées à prévoir pour les Necrons.




WARHAMMER
40,000
BLADEGUARD VETERANS
#NEW40K


WARHAMMER
40,000
ASSAULT INTERCESSORS
#NEW40K


WARHAMMER
#NEW40K







## #New40k – Autres nouveautés

Parmi les annonces on retiendra :

- Une nouvelle série de romans à l'image de l'Hérésie d'Horus (qui en compte plus de 50) intitulé DAWN OF FIRE couvrant l'Indomitus Crusade. C'est Guy Haley qui signe le premier roman Avenging Son (pas de date de sortie pour le moment)
- Le site officiel de la licence a également été refondu : https://warhammer40000.com/
- Games Workshop a annoncé, dans la foulée, qu'une nouvelle application pour Smartphone allait voir le jour, notamment pour créer son armée,
- D'autres choses encore à venir et non dévoilées ? En effet, un tableau blanc en arrière plan soulignait les noms d'Angron et de nouvelles règles, mais aussi que les

Dark Angels étaient sans doute les meilleurs … Mystère …

- Un nouveau Logo pour la marque,
- Autres détails et informations sur ce live disponibles sur le site communautaire

## #New40k – Et Kill Team ?

Pour finir, un mot sur Kill Team (abordé dans la FAQ) : confirmation qu'il n'y aura rien de nouveau sur le jeu d'escarmouche de la firme. Le jeu est là et est toujours suivi, mais ne sera apparemment pas concerné par les nouvelles règles. Cependant les nouvelles figurines et zones de combat devraient bien être intégrée (pas dans un futur immédiat apparemment) dans le jeu … peut-être au travers de prochains white dwarf ou annual 2020.. qui sait ?

Pour finir une FAQ des questions / réponses est disponible regroupant nombre de ces annonces, notamment la future édition à venir.










## New Edition Cinematic Trailer