Livre Killzones

Environnements hostiles



Au delà des aspects esthétiques, les décors et environnements ont une grande importance dans les parties de Kill Team. Les approches tactiques, les couvertures, les risques de chute depuis un point surélevé, etc. Les pièges pour les belligérants sont nombreux. Mais, entre les deux ennemis, il arrive qu'un troisième adversaire neutre et impitoyable, vienne changer la donne, parfois l'issue de la bataille. Une forêt hostile où chaque pas peut provoquer une blessure mortelle, des caisses de munitions ou barils de prométhéum pouvant exploser au moindre impact ? Ce sont des choses qui peuvent arriver quand on traverse les killzones.

Outre la boite de base du jeu, les killzones sont des éléments de décors, des missions exclusives, des tactiques, et un tapis contextualisant la bataille et enrichissant les règles. Depuis début mars 2021 Games Workshop a remis en vente les boites killzones permettant de pouvoir diversifier ses décors. Outre une nouvelle disponibilité (sans doute limité dans le temps) de ces boites au prix conséquent, il est aussi possible

d’acheter le livre rassemblant l’ensemble des règles et missions des killzones vendues initialement dans les dites boites.

Sont donc accessibles l’ensemble des missions, tactiques, règles proposées par les boites dans un seul et unique ouvrage.



Ce que le livre propose

Au travers de ses 112 pages (avec une version française disponible) le livre rassemble 6 environnements proposant pour chacun un contenu exclusif :

- Une présentation (fluff) de l'environnement et de la zone de guerre,
- Les planètes concernées par cet environnement et leur histoire, permettant de bien contextualiser les zones et donner des idées de scénarios,
- Les règles générales d'usage de la zone (ou tableau d'environnement) : au moyen d'1D6 lancé en début de partie, on établi une règle handicapante ou avantageuse pour les joueurs. Cet aspect est traité dans le manuel de base de Kill Team (règles avancées) et augmentent de manière significative la rejouablité dans les zones de guerre,
- Des tactiques (12 par zone) basées sur les éléments de décor ou sur l'environnement. Bien entendu, dans ce cas,

il est souvent fait référence à des éléments que le joueur n’a pas forcément (puisqu’à l’origine inclus dans la boite). Cependant, avec un accord préalable, n’importe quel décor peut hériter des tactiques,
- 2 tactiques (une pour l’attaquant et une pour le défenseur) par killzone,
- 2 missions exclusives en jeu narratif,
- 2 missions exclusives en jeu égal

Ce sont donc au final, des règles environnementales, une contextualisation historique, 96 tactiques, 12 missions en jeu narratif et 12 en jeu égal qui sont rassemblées dans ce livre.



Les environnements

Les six environnements proposés sont :

Forêt Hostile (Death World Forest pour la VO). Un enfer vert où la faune et la flore endémiques pourront se retourner contre les joueurs à tous moments. Les missions proposées sont

: Embuscade Audacieuse & A la rescousse (Narratif) et Echappez-vous & Collecteurs intrépides (Egal). Descriptif de la boite (Lexicanum)

Sector Mechanicus. Labyrinthes de tuyaux et passerelles desquelles toute chute pourrait se révéler mortelle, brouillard et engins de levages, bienvenue dans le sector mechanicus. Les missions proposées sont : Détruire l'installation & Position avancée (Narratif) et Champ de bataille brûlant & Pillage discret (Egal). Descriptif de la boite (Lexicanum)

Sector Munitorum. Champs de containers et quais de déchargements où sont entreposés les denrées et matériel de tout l'imperium est le décor dans lesquels les combats pourraient se révéler mortels. Les missions proposées sont : Passager clandestin & Mesures extrêmes (Narratif) et Pillage de fournitures & Feu à volonté (Egal). Descriptif de la boite (Lexicanum)

Murs des martyrs (Wall of Martyrs pour la VO). Champs de batailles ravagés par des bombardements apocalyptiques, boue et guerre des tranchées comme théâtre de désolation et de combats sans pitiés. Les missions proposées sont : Avant-garde & Derrière les lignes ennemies (Narratif) et Bombardement & Prendre le bunker (Egal). Descriptif de la boite (Lexicanum)

Sector Fronteris. Des mondes lointains et sauvages aux frontières de l'Imperium où les champs de bataille sont aussi éloignés que dangereux. Les missions proposées sont : Défendez la Colonie & Récupération désespérée (Narratif) et Fusillade & Sous couvert d'orage (Egal). Descriptif de la boite (Lexicanum)

Sector Sanctoris. Sanctuaires et statues à la gloire des Héros de l'Imperium aux stigmates de violents combats comme cadre de vos batailles. Les missions proposées sont : Défendre le sanctuaire & La salle des statues (Narratif) et Trouver la

relique & Prendre le point surélevé (Egal). Descriptif de la boite (Lexicanum)

Kill Team : Killzone est disponible en boutique ou en ligne à 32,50€ (prix de lancement).



Mur des Martyrs



Sector Sanctoris



Sector Munitorum



Sector Fronteris



Forêt Hostile



Sector Mechanicus

