Kill Team 2024

Une nouvelle version de Kill Team

Alors que la saison Bheta-Decima se termine à peine, Games Workshop a annoncé fin aout 2024 une nouvelle version de Kill Team. Cette dernière est la suite directe, et une amélioration sur plusieurs points, de la version 2021. Rappelons que cette précédente version, initiée avec la boite Octarius, changeait radicalement les règles en place depuis 2018 avec, comme axe principal, de s'éloigner des règles de Warhammer 40000 pour créer un jeu spécifique et singulier. Le principe reste toujours le même : proposer aux joueurs des parties assez rapides, mobilisant un nombre limité de figurines avec des règles de composition de team « clé en main ». En effet, les kill team proposées sont relativement limitées en nombre et en option et il n'est pas question, comme dans w40k, de points d'armées pour les construire.

Cet article propose un avis sur la lecture de ces nouvelles règles et, en fin d'article, la liste de matériel nécessaire pour commencer. C'est parti !

Avis sur les nouvelles règles

Avant de parler, en fin d'article, de ce qui est nécessaire pour joueur à version je vous propose de partager mon avis à la suite de la lecture de ce nouveau livre de règles. Il s'agit, bien entendu, d'un avis très personnel et orienté par ce que je recherche généralement dans le jeu : du narratif et un jeu à pratiquer en famille, assez éloigné donc du compétitif ou du tournoi.

La première surprise a été de lire ces règles de la nouvelle édition de Kill Team de manière beaucoup plus fluide, plus rapidement et sans gros « blocage ». La version 2021, qui

apportait de nombreux changements par rapport à la v2018, m'avait paru plus indigeste, compliquée parfois quand on aborde les lignes de vue, et moins « organisée ».

Les règles sont scindées en deux parties dans le livre :

- les règles de base (qui sont bien entendu beaucoup plus complètes que les règles abrégées, gratuitement disponibles sur le site officiel)
- Les principes clés

Cette seconde partie est vraiment le point fort de cette nouvelle édition. Elle répond à la plupart des questions que l'on peut se poser en cours de partie, sont des aide mémoire quasi indispensables et rassemble en quelques pages ce qu'on trouvait avant saupoudré un peu partout dans le livre des règles.

Il s'agit là des pages à lire, à mon avis, en priorité. Une fois les règles et principes clés lus une ou deux fois, on a une idée assez précise de comment cela fonctionne et on peut commencer à essayer de jouer.

Si vous avez déjà joué à la version 2021 de Kill Team, la lecture n'en sera que plus aisée. En effet, bon nombre de principes et de règles ont été transposés (avec plus de simplicité) dans cette version 2024 de Kill Team.

Voici les points positifs que j'ai fortement appréciés pour cette version 2024 :

- Les règles de couvert et de masquage sont plus simples, sans pour autant perdre de leur intérêt
- Une meilleure lisibilité et la classification des éléments de la Kill Zone. Là encore, j'ai l'impression que les choses sont plus simples. Par exemple : le muret, au-dessus d'un promontoire, est toujours de type « léger ». C'est dit, on le sait, on ne se pose plus de questions,

- On retrouve le principe de dissimulation ou d'engagement, mais là encore de manière plus facile à prendre ne main puisque dès le premier tournant il est possible de changer l'ordre des agents,
- Le système de points me paraît aussi plus simple : 3 familles de points pour le score (Crit Ops, Kill Ops et Tac Ops) avec un système de bonus que l'in garde secret jusqu'à la fin de partie pouvant avoir un impact décisif sur la victoire,
- Exit les carrés, ronds, triangles, etc. On revient sur des mesures en pouces, et c'est très bien,
- Une plus grande variété d'équipement universel pour varier les plaisirs en fonction des kill team choisies (grenades, barbelés, barricades, échelles, etc),
- Une possibilité (enfin !) de jouer en solo ou en coopératif. Il s'agit d'un mode de jeu qui utilise des PNJ (personnages non joueurs) utilisant leurs propres règles,
- Les règles des Kill Team (au nombre de 33 au lancement) sont disponibles gratuitement en ligne (et mises à jour automatiquement !)

A noter, également, que les modes de jeu ont évolués : On ne parle plus vraiment de mode libre / narratif / ou égal. mais maintenant de missions pour le jeu égal, en coopération, en solo et multijoueurs. La partie narrative de la version 2021 a totalement disparu (pour le moment) de cette édition : plus de points d'expérience, de gestion de QG, etc.

Pour finir, ce livre de base propose les règles pour plusieurs environnements (Kill Zones), que ce soit en extérieur (bheta-decima) ou en environnements confinés en reprenant les règles de Into The Dark (saison 2 de la version 2021).

Une première conclusion ?

En conclusion, cette nouvelle édition 2024 de Kill Team se distingue par une clarté et une simplicité bienvenues dans ses règles, rendant le jeu plus accessible, notamment pour ceux qui recherchent une expérience collaborative ou a partager en famille. Les améliorations apportées, notamment sur les lignes de vue, les règles de couverture et de masquage, ainsi que la réintroduction des mesures en pouces, contribuent à rendre la partie plus simple et intuitive. L'organisation du livre des règles permet de s'y référer plus aisément et on passe moins de temps à chercher des réponses aux questions parfois pointues qu'impose le jeu.
Quant au mode solo ou coopératif, c'est une nouveauté notable, mais les amateurs de jeu narratif regretteront peut-être la disparition des systèmes de progression et de gestion des agents qui faisaient la richesse de l'aspect narratif de la version 2021.





Matériel nécessaire pour jouer à la version 2024 ?

Il est possible de vous lancer dans cette version avec le matériel de la version précédente, bien entendu. Même les fameux outils de mesures sont compatibles, il suffit peut-être simplement d'écrire dessus les dimensions en pouces.

Le minimum dont vous aurez besoin sera :

- Le **livre de règles** de 112 pages, qu'il est possible de trouver en version seule avec une planche de jetons (92 pièces) pour cette nouvelle édition à environ 50€. Ce dernier contient une section sur les règles, les actions, les principes clés, des missions pour les divers modes, guides et références.
- Même si ce n'est pas indispensable, **un pack d'équipement**

universel (utilisable pour toutes les kill team) contenant 30 éléments utiles pour cette version : 2 Échelles, 2 Échelles Brisées, 2x Barricades Légères, 2 Barricades Lourdes, 2 Barbelés, 2 Grenades Fumigènes, 2 Grenades Fumigènes activées, 2 Barricades Portables, 2 Mines, 2 Appareils de Communication, 2 Caches de Munitions, 2 Grenades Krak, 2 Grenades Étourdissantes, 2 Grenades Frag, 1 Marqueur de Portée de 6″, 1 Marqueur de Portée de 3″

- Un **pack de 36 cartes d'opérations approuvées** 2024 : 1 livret de pack de missions Opérations Approuvées détaillant la meilleure manière d'utiliser ce pack, 1 carte de séquence de jeu d'Opérations Approuvées, 3 cartes d'Étape de Reconnaissance, 12 cartes d'Opé Tactique, 9 cartes d'Opé Critique, 1 carte d'Opé de Nettoyage, 6 cartes d'Opé Principale, 4 cartes de Légende de Plan, 2 livrets de plans de mission, détaillant chacun des 6 plans pour les Killzones de Volkus, du Gallowdark, de Bheta-Decima et d'autres non spécifiques
- Des **cartes techniques** pour les 33 factions jouables au lancement : cependant ces dernières sont aussi disponibles gratuitement en ligne (et seront mises à jour),
- Si vous n'en avez pas, du matériel de jeu :
    - une dizaine de dés,
    - des décors,
    - des figurines (des kits existent, dédiés à Kill Team, avec jetons de faction),
    - des outils de mesure, et éventuellement règle laser,
    - etc.


ÉQUIPEMENT UNIVERSEL
1X BARRICADE PORTABLE
Guère plus qu'un bouclier doté de pieds blindés, une barricade de ce genre peut se transporter en guise de couvert mobile.
Une barricade portable est du terrain de type Léger, Protecteur et Portable. Avant la bataille, vous pouvez la placer entièrement sur votre territoire, sur le sol de la killzone et à plus de 2" des autres éléments de terrain d'équipement.
Protecteur: Tant qu'un agent est à couvert grâce à cet élément de terrain, améliorez de 1 sa caractéristique de Sauvegarde (jusqu'à un maximum de 2+).
SUITE DE LA RÈGLE AU VERSO


WARHAMMER
KILL TEAM
ESCOUADE SCOUT





Boite Raid sur la Ruche

Il est aussi possible, si encore disponible, d’acheter la boite de lancement de cette version : **Raid sur la Ruche** (Hivestorm) contenant

- le livre des règles,
- le dossier Raid sur la Ruche de 72 pages,
- 22 figurines (11 Aquilons du Tempestus & 11 Frelons Vespides)
- 1 planche de pions de base Kill Team proposant 92x pions double face
- 1 planche de pions combinés Kill Team proposant 55x pions double face
- 36 cartes Opérations Approuvées
- 1 plateau de jeu double face de Killzone: Volkus mesurant 762mm x 559mm
- 10 dés à six faces (D6)
- 14 éléments de terrain de Killzone: Volkus
- 1 Pack d’Équipement Amélioration de Kill Team contenant



30x éléments d’équipement

Ressources en ligne

Pour cette édition 2024 Games Workshop propose plusieurs ressources en ligne gratuites :

- Les règles de base (mais à mon avis à peine suffisantes pour jouer),
- Les cartes techniques de l’équipement universel,
- Les cartes techniques des 33 factions jouables au lancement,
- Une application (iOS ou Android) proposant le contenu ci-dessus