

Into The Dark – Kill Team

La saison 2 de Kill Team (v. 2021) commence dans le noir

Que diriez-vous de jouer à Kill Team avec une pincée de space hulk pour pimenter vos parties ? Le concept de close combat n'est pas nouveau dans Kill Team, puisque la version 2018 proposait des extensions comme Arena ou encore Rogue Trader où s'affrontaient, en environnements fermés et hostiles, des équipes de combat. Pour autant, cette saison 2 de Kill Team affiche maintenant clairement la couleur puisque que l'aventure se déroule dans un Space Hulk. Un quoi ? Un Space Hulk, un vaisseau polymorphe, souvent sorti de nulle part après des années (parfois des siècles) passées dans le warp.

Dans le noir va donc proposer dans sa saison 2, de suivre l'histoire de l'un de ces Space Hulk. Après avoir passé des siècles dans le warp, mais aussi quelques sorties dans l'espace réel, le Gallodark est un immense amas de vaisseaux perdus depuis des éons, de roches et d'autres structures amalgamées par le warp. Cette titanesque carcasse de vaisseau, de la taille d'une lune, recèle mille dangers, mais aussi mille merveilles. C'est donc avec deux nouvelles factions que le joueur va pouvoir affronter son adversaire dans ces espaces exigus. Les Kroot (déjà présents dans le compendium), vont se retrouver nez à nez avec les sapeurs de la Marine Impériale.

Au delà d'une nouvelle saison « Dans le Noir », de nouvelles Fire Team, et de nouvelle règle, **cette boîte propose un décor du genre nouveau, modulable et des plus impressionnants !**



Nouveau champ de bataille, nouvelles règles

A la différence d'[Octarius](#) et de ses [extensions](#), Into The Dark (Dans le Noir) se déroule en environnements clos, à l'intérieur de l'immense épave du Gallodark. Cela va modifier plusieurs règles, à commencer par l'absence des terrains « promontoires ». Mais, on l'imagine, également parce que les murs, les plafonds bas, les couloirs vont impacter l'effet des armes, notamment de diffusion (avec une règle Létal 5+ particulièrement vicieuse). De plus, la Kill Zone proposée dans la nouvelle boîte offre un nouveau gameplay avec des écoutilles qu'il est possible de fermer ou d'ouvrir (avec un coût d'1 PA). Les affrontements à proximité des portes (qui s'ouvrent pour de vrai !) sont une nouveauté très appréciable et pouvant révéler bien des surprises. Le placement dans les couloirs, la possibilité de bloquer des passages, n'est pas

sans rappeler le jeu de plateau SPACE HULK où le positionnement des Terminator est capital pour éviter de se faire décimer par les redoutables Genestealers.



Contenu de la boîte Into The Dark et son décor incroyable

Vendue à partir du 10 septembre au prix de 170 € (possibilité de le trouver auprès de revendeurs à -20%), la boîte propose un contenu très dense. La boîte est plus grosse qu'Octarius et il est possible de commencer Kill Team directement avec elle. En effet, outre les nouveautés, cette boîte intègre le livre de base, les jetons et le matériel de jeu pour commencer. Nul besoin donc d'avoir déjà du matériel Kill Team pour commencer à découvrir ce jeu. Into The Dark est donc une saison 2, mais aussi un Starter Kit !

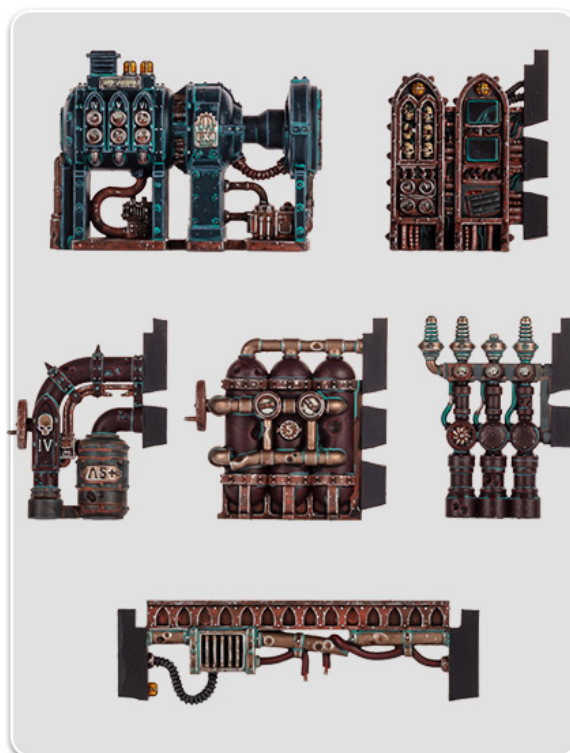
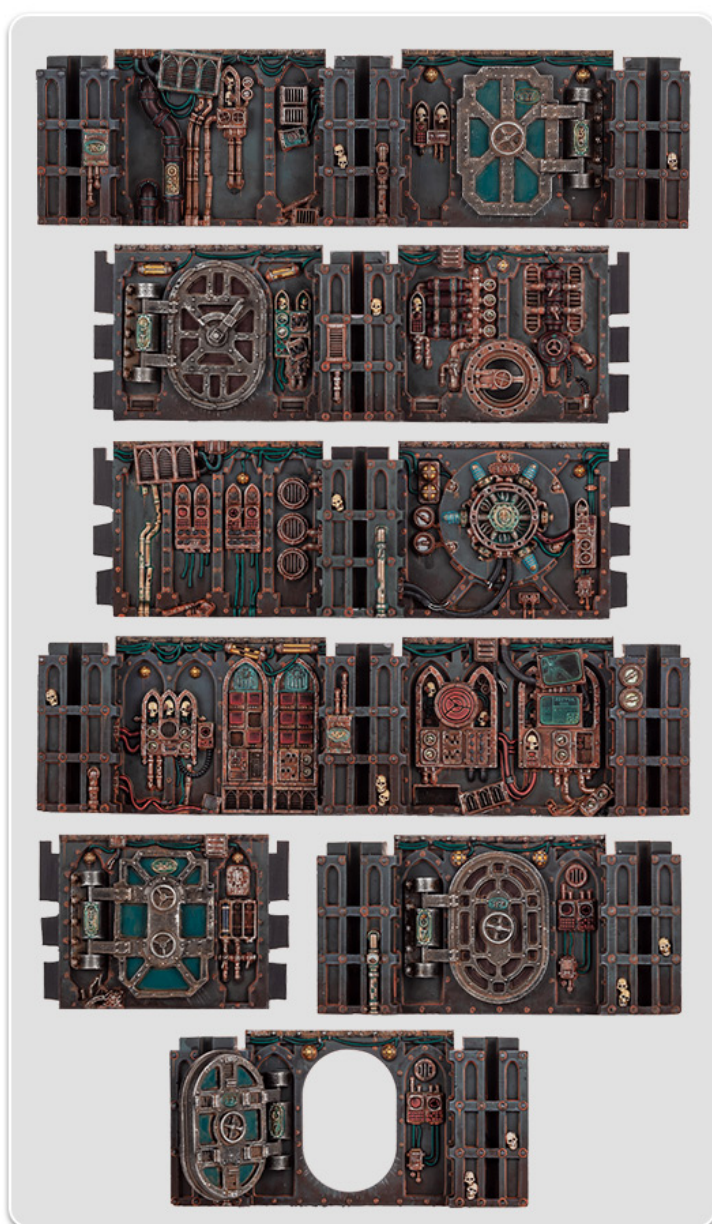
La boîte intègre notamment un décor exclusif et entièrement modulable. En effet, l'ingénierie de Games Workshop a repoussé une fois encore les limites. En effet, un système totalement inédit d'accroche permet d'assembler les murs entre eux de manière quasi infinie ! Les murs, dotés d'ouvertures, sont équipés d'écoutes fonctionnelles.

Ce décor, des plus massif, nécessitera cependant plusieurs

heures de montage et encore plus de peinture. Ce ne sont pas moins d'une vingtaine de pans de murs, de dizaines de piliers et autres éléments qui sont à assembler. En tout, la boîte propose près d'une cinquantaine d'éléments de Kill Zone !

Les murs et autres éléments de décors s'assemblent grâce à un système de tenons et mortaises fixés par le dessus au moyen de couvercles carrés. Le résultat, pour l'avoir monté, est réellement impressionnant !

WARHAMMER COMMUNITY





Contenu de la boîte

- Manuel de base de 96 pages,
- Des jetons, 10 dés et des règles pour les mesures,
- Livre de règles dans le noir de 120 pages,
- 1 plateau de jeu réversible,
- 54 cartes Ops Tactiques,
- 54 éléments de terrains (murs et objets) permettant de créer le décor modulable de Gallowdark,
- 24 figurines

La suite de la saison 2

Concernant cette dernière, de nouvelles extensions sont prévues et Games Workshop a révélé les noms de ces dernières, le livre Dans le noir, nous mettant peut-être sur des pistes (inquisition, Khorne, World Eaters, etc). Jetez un oeil sur les pages 6 et 7 du livre pour comprendre que la suite pourrait déjà être annoncée ☐

L'ensemble des extensions pour Kill Team est [disponible sur cette page](#).

Les noms des extensions ont été annoncés par Games :

- Shadowvaults (cales obscures, sorti en octobre 2022)
- Soulshackle (supplice et justice, sorti en février 2023)
- Gallowfall (effectivement, le Gallodark est en train de s'écraser...)

INTO THE DARK

SEASON 2022/23

SHADOWVAULTS

SOULSHACKLE

GALLOWFALL

MAJOR QUARTERLY EXPANSIONS

WITH ALL NEW KILL TEAMS, TERRAIN AND MORE...