

Exodite

Les Exodites Aeldari arrivent dans Kill Team

Après plusieurs décennies passées principalement dans le lore de Warhammer 40,000, les Exodites Aeldari font enfin leur entrée sur les tables de jeu avec *Kill Team: Exodite*. Annoncée lors du Big Summer Preview du 26 juin 2026, cette nouvelle boîte oppose une poignée de guerriers Exodites montés à une invasion de Beast Snagga Orks sur un monde vierge. La boîte a été mise en en précommande le 25 juillet 2026 et est sortie le 8 août 2026.

Une Kill Team différente : En effet, un peu comme Terrer sur Delvan précédemment, GW change un peu son approche avec les Dragon Masters Exodites qui constituent une Kill Team extrêmement réduite : seulement trois guerriers principaux accompagnés de deux Drakolithes.

Les trois Dragon Masters représentent les différentes facettes de l'art guerrier Exodite :

- **Clanblade**, spécialiste du combat rapproché ;
- **Leystalker**, tireur d'élite ;
- **Stonesinger**, guerrier doté de pouvoirs psychiques.

Ils sont accompagnés de deux Drakolithes, de petites créatures reptiliennes utilisées pour traquer les ennemis et contrôler le champ de bataille. Avec seulement cinq agents, les Exodites sont présentés par Games Workshop comme la Kill Team la plus élitiste du jeu. Les trois Dragon Masters sont particulièrement puissants, mais leur faible nombre impose une utilisation très précise du mouvement et du terrain.

Des montures qui changent le gameplay

Les Dragon Masters ne commencent même pas la partie sur la table : ce sont leurs Drakolithes qui explorent initialement la Killzone.

Les montures permettent ensuite aux guerriers d'apparaître au moment de leur activation, donnant à l'équipe une mobilité et une capacité d'embuscade très particulières. Games Workshop annonce ainsi un système de mouvement radicalement différent de celui des autres Kill Teams.

Les Exodites doivent défendre leur monde contre une invasion d'ORKS : les **Beast Snagga Orks**.



Une campagne narrative complète

L'un des aspects les plus originaux de *Kill Team: Exodite* est son orientation fortement narrative. Le Dossier Kill Team

(voir en bas de page) : Exodite contient notamment 20 missions Joint Ops formant une campagne à embranchements, dans laquelle les Dragon Masters affrontent progressivement les forces Orks qui envahissent leur monde. Le dossier développe également l'univers des Exodites : leur culture, leurs armes, leurs créatures et leur relation particulière avec les mondes vierges.

A noter : La boîte se distingue également par l'absence de terrain plastique spécifique.

La boîte contient :

- 5 agents Exodites
- 10 Boyz Alpagueurs
- 5 Boyz sur Squiglie
- 1 Dossier Kill Team: Exodite avec les missions narratives
- 1 planche de décalcomanies Exodites
- 1 planche de pions
- 88 Cartes techniques

Les « dossiers » Kill Team 2024

Dans Kill Team, les Dossiers sont des suppléments thématiques servant de véritables **théâtres d'opérations**. Chaque Dossier introduit un contexte de guerre précis, avec son ambiance, ses factions, ses décors et ses missions propres. On peut les voir comme des sortes de mini-saisons narratives qui regroupent généralement : le contexte et l'histoire du conflit, les règles des kill teams associées, des missions et scénarios thématiques, parfois un pack de missions ou des règles spéciales liées à ce théâtre d'opérations, ainsi que du matériel de jeu dédié (killzone, cartes, pions, etc.).

Dans la logique plus modulaire de Kill Team 2024, les **packs de missions** définissent le cadre de jeu (compétitif, narratif,

coopératif, solo...), tandis que les **missions** individuelles s'inscrivent généralement dans un Dossier ou un théâtre d'opérations donné.