

Eisenhorn, star de l'été

Il semble que le célèbre Inquisiteur, héros de la trilogie de Dan Abnett, soit dans les papiers de Games Workshop puisque cet été, deux nouvelles récentes le concerne :

Eisenhorn et Kill Team

Paru dans le [White Dwarf du mois de juillet 2019](#), le personnage d'Eisenhorn fait son entrée (il est déjà disponible pour W40k) dans le jeu Kill Team avec des règles dédiées. Le personnage, évidemment doté de pouvoirs psy, est un commandant offrant plusieurs armes et aptitudes. Eisenhorn est armée d'un pistolet bolter d'artificier, de la très célèbre Barbarisator et d'un bâton runique, également en référence à la trilogie.

Du côté des aptitudes, on retrouve :

- **Proie** : permet relancer les jets de touche et de blessure pour les attaques de la figurine qui ciblent les figurines ennemies avec les mots-clés ou les mots-clés de faction AELDARI, NECRON, ORK, T'AU EMPIRE ou TYRANIDS.
- **Sagesse Indiscutable** : Les figurines ADEPTUS ASTARTES, ASTRA MILITARUM ou ADEPTUS MECHANICUS amies à 6" de la figurine peuvent utiliser la caractéristique de Commandement de la figurine au lieu de la leur (soit Cd 10)
- **Habitué à la Douleur** : permet de jetez 1D6 chaque fois que la figurine perd un PV; sur 6+ ce PV n'est pas perdu.

Et pour les pouvoirs psy, Eisenhorn propose un pouvoir intéressant appelé **Domination Mentale** (Valeur de charge warp de 8). En cas de réussite, on peut choisir une figurine à 12" de lui et tirer ou combattre immédiatement comme si la « proie » faisait partie de notre propre kill team ! Eisenhorn

possède évidemment aussi le pouvoir **Trait Psychique**.

Le coût en points de la figurine se situe entre 70 et 105 (du niveau 1 au niveau 4).

La communauté reste cependant assez réservée sur les capacités du personnage en jeu. L'avez-vous essayé ? Laissez un commentaire et partagez vos retours !

La [fiche technique d'Eisenhorn](#) est librement accessible sur le site de GW (format PDF).

INQUISITOR EISENHORN

NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv	Max
Inquisitor Eisenhorn	6"	3+	3+	3	3	5	4	10	4+	1

Cette figurine est armée d'un pistolet bolter d'artificier, de Barbarisator et d'un bâton runique.

APTITUDES
Proté : Vous pouvez relancer les jets de touche et de blessure pour les attaques de cette figurine qui ciblent les figurines ennemies avec les mots-clés ou les mots-clés de faction AELDARI, NECRON, ORK, T'AU EMPIRE ou TYRANIDS.
Sagesse Indiscutable : Les figurines ADEPTUS ASTARTES, ASTRA MILITARUM ou ADEPTUS MECHANICUS amies à 6" de cette figurine peuvent utiliser la caractéristique de Commandement de cette figurine au lieu de la leur.
Habitué à la Douleur : Jetez un D6 chaque fois que cette figurine perd un PV ; sur 6+ ce PV n'est pas perdu.

PSYKER
 Cette figurine peut tenter de manifester 1 pouvoir psychique et dissiper 1 pouvoir psychique à chaque phase Psychique. Elle connaît les pouvoirs psychiques *Trait Psychique* et *Domination Mentale*.
Domination Mentale : *Domination Mentale* a une valeur de charge warp de 8. S'il est manifesté, choisissez une figurine ennemie à 12" et visible de cette figurine. Vous pouvez immédiatement tirer avec cette figurine comme s'il s'agissait de la phase de Tir et que cette figurine était dans votre kill team, ou combattre avec cette figurine comme s'il s'agissait de la phase de Combat et que cette figurine était dans votre kill team.

SPÉCIALISTES Stratège

MOTS-CLÉS DE FACTION ADEPTUS ASTARTES, ASTRA MILITARUM, ADEPTUS MECHANICUS, DEATHWATCH

MOTS-CLÉS IMPERIUM, ORDO XENOS, COMMANDANT, PSYKER, INFANTERIE, INQUISITOR, EISENHORN

ARMES DE TIR ET DE MÉLÉE

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Pistolet Bolter d'Artificier	12"	Pistolet 1	4	-1	2	-
Barbarisator	Mélée	Mélée	Util.	-3	D3	Ajoutez 1 aux jets de touche pour les attaques de cette arme.
Bâton Runique	Mélée	Mélée	+3	-1	D3	-

FIGURINE

POINTS PAR FIGURINE

Inquisitor Eisenhorn (Niveau 1)	70
Inquisitor Eisenhorn (Niveau 2)	80
Inquisitor Eisenhorn (Niveau 3)	90
Inquisitor Eisenhorn (Niveau 4)	105



Une série TV sur Eisenhorn

Seconde annonce de l'été concernant l'Inquisiteur : une série TV en association avec Games Workshop et Frank Spotniz (le Maître du Haut Château sur Amazon Prime pour ne parler que de cette série) dans le cadre de la production d'une série *live-action* (ce ne sera donc pas une série d'animation ou full 3D).

Un [communiqué de presse](#) a été publié le 17 juillet sur le site communautaire dans lequel il est annoncé que la série est actuellement en préparation. GW souligne à ce propos qu'il faudra s'armer de patience puisqu'Eisenhorn ne sera pas sur le petit écran avant « ...quelques années... ».

D'ici là, pourquoi pas se préparer en lisant l'excellente trilogie consacré à ce personnage très contrasté et/ou en se lançant dans la peinture de la figurine ?

L'excellente et presque incontournable trilogie de Dan Abnett (disponible en FR en format numérique, assez facile à trouver d'occasion) :

- Livre 1 : [Xenos](#)
- Livre 2 : [Malleus](#)
- Livre 3 : [Hereticus](#)

Figurine Eisenhorn

Cette figurine en résine a été créée à l'occasion des 20 ans de Black Library et est disponible depuis février 2018 sur le [store de Games WorkShop](#). Elle compte un très grand nombre de détails et demandera pas mal de patience et de ténacité (pour l'avoir testé moi-même) pour la finaliser comme elle le mérite !

DAN ABNETT EISENHORN

LIVRE DEUX: MALLEUS

Par Dan Abnett, auteur de Best-Sellers du New York Times

WARHAMMER
40,000

