Brutaux et Rusés

Première extension pour Kill Team v.2024

Avec **Brutaux et Rusés** (Brutal & Cunning en anglais), la gamme Kill Team poursuit son déploiement pour l'édition 2024 en proposant une première extension centrée sur un affrontement thématique fort : la brutalité assumée des Orks face à la ruse des Ratlings. Depuis le lancement de cette nouvelle édition dans l'univers de Warhammer 40,000, Games Workshop met l'accent sur des boîtes à forte identité, combinant deux kill teams inédites, un contexte narratif dédié et un environnement de jeu spécifique. *Brutaux & Rusés* s'inscrit pleinement dans cette logique, en proposant un face-à-face marqué par un contraste clair entre force directe et approche tactique.

L'extension apporte ainsi deux nouvelles équipes complètes, chacune avec ses profils, règles et options propres, accompagnées de missions narratives liées au conflit présenté dans la boîte. Comme pour les précédentes sorties 2024, l'objectif est autant de renouveler l'offre compétitive que d'enrichir le cadre narratif de Kill Team.



La boîte contient :

- 1 Dossier Brutaux et Rusés à reliure souple de 72 pages avec tout l'historique, les illustrations et les règles pour les deux kill teams de la boîte, ainsi qu'un aperçu de la planète **Volkus**, de la Désolation de sous la Bouche à Feu qui entoure la Ruche Fissilicus et des kill teams qui s'affrontent au milieu de ses ruines effondrées et de ses fortifications.
- 1 Kill Team de la Bande de Bouzilleurs (Orks 8 figurines)
- 1 Kill Team de Ratlings (11 figurines) : Petits par la taille, les abhumains connus sous le nom de Ratlings servent depuis bien longtemps de tireurs d'élite dans les rangs de l'Astra Militarum.
- 1 Amélioration de Killzone pour Volkus
- 33 Cartes Techniques de la Bande de Bouzilleurs
- 38 Cartes Techniques des Ratlings
- 2 Planches de Pions



Les « dossiers » Kill Team 2024

Dans Kill Team, les Dossiers sont des suppléments thématiques

servant de véritables **théâtres d’opérations**. Chaque Dossier introduit un contexte de guerre précis, avec son ambiance, ses factions, ses décors et ses missions propres. On peut les voir comme des sortes de mini-saisons narratives qui regroupent généralement : le contexte et l’histoire du conflit, les règles des kill teams associées, des missions et scénarios thématiques, parfois un pack de missions ou des règles spéciales liées à ce théâtre d’opérations, ainsi que du matériel de jeu dédié (killzone, cartes, pions, etc.).

Dans la logique plus modulaire de Kill Team 2024, les **packs de missions** définissent le cadre de jeu (compétitif, narratif, coopératif, solo…), tandis que les **missions** individuelles s’inscrivent généralement dans un Dossier ou un théâtre d’opérations donné.