[Brève] Inquisitor Martyr passe en 2.0

Warhammer 40k Inquisitor Martyr, le hack'n slash de NeoCore Games est maintenant disponible en version 2.0 gratuitement pour les joueurs PC (il faudra attendre le mois de juillet pour les consoles).

Cette V2.0 propose une mise à jour en profondeur du jeu sorti il y a un an : le 5 juin 2018. Si l'année a déjà largement rempli le contenu du jeu avec nombre de DLC (de nouveaux sous-secteurs à débloquer pour les joueurs en end game), le studio a pris son temps pour revoir sa copie en fonction des (très) nombreux retours des joueurs. Trop lent dans les combats, assez peu gratifiant pour le loot et craft (un comble pour un jeu de ce type), système de progression assez peu équilibré : tout a été revu.

Nouveau système de progression, modification du gameplay, refonte du système de butin, refonte du tarot, accélération des animations, évolution des zones de guerres, campagne en mode coopératif…la liste est longue. Vous la trouverez, d'ailleurs, disponible dans sa totalité (eng) sur cette page.

Le prochain ajout, appelé Warhammer 40,000: Inquisitor – Prophecy, sera un stand alone permettant d'incarner un Inquisiteur Techno-Adepte de l'Adeptus Mechanicus (infos sur la page steam), devant sortir le 30 juillet 2019.

En attendant, n'hésitez pas à jeter un oeil sur la Roadmap du jeu présentant tous les ajouts depuis la release.

Suivre W40K inquisitor Martyr sur Twitter