

# [Brève] Extensions de l'été

## 3 DLC pour 3 jeux de la licence

Cet été, 3 DLC payants ont été proposés pour les joueurs de Inquisitor Martyr, Mechanicus et Godus, sortis respectivement les 5 juin, 15 novembre et 12 juillet 2018.

### Inquisitor Martyr – Prophecy

Pour Inquisitor Martyr, le DLC est un stand-alone appelé Prophecy qui fait suite à de très nombreux DLC et « goodies » apportés au jeu depuis sa sortie. Dans ce dernier, il s'agit d'incarner une nouvelle classe : un Tech-Adept du Mechanicus au travers de trois nouveaux chapitres et d'affronter de nouveaux ennemis au milieu de décors inédits. Ce DLC, disponible depuis le 30 juillet 2019, s'inscrit dans la suite de la mise à jour gratuite & majeure du titre : Inquisitor Martyr 2.0 qui a apporté de très nombreux changements au jeu de base ([voir le patch note officiel](#)). C'est donc un nouveau gameplay, assez novateur, qui attend les amateurs du Hack'n'slash du studio NeoCore. Le DLC ne nécessite pas le jeu de base pour être utilisé et est proposé au tarif de 25 € environ ([Inquisitor Prophecy sur Steam](#)). Une réduction est accordée jusqu'à fin août pour les possesseurs du jeu de base.

### Mechanicus Heretek

Le jeu, issu du petit studio d'Angoulême, n'est pas en reste cet été. Un premier DLC pour ce titre propose de maîtriser la très controversée discipline **Xenarite**, normalement totalement prohibée pour les adeptes de l'Omnimessie. En plus de cette

discipline, le DLC propose de nouvelles armes (en liaison avec la Xenarite), de nouvelles classes venant enrichir les « secondes mains » aux côtés des skitarii et autre chair à canon, mais aussi de nouveaux environnements. En effet, il sera possible d'obtenir des missions au sein d'un Ark Mechanicus, vaisseaux mythiques et jalousement gardés par l'Adeptus Mechanicus.

Le DLC est disponible dès le début d'une nouvelle partie (dans menu des options de campagne, il faut simplement s'assurer que la case du DLC est cochée). La discipline Xenarite est déblocable immédiatement.

Heretek est proposé au prix de 10€ environ sur [steam](#) depuis le 23 juillet 2019.

## **Gladius – Chaos Space Marines**

Pour finir, le jeu « 4x » de la licence, Gladius, s'offre un nouveau DLC : Chaos Space Marine venant compléter la série de ceux déjà sortis (Lord of Skulls et Tyranids). Ce DLC permet, comem on peut le deviner, de jouer une nouvelle faction : les Space Marines du Chaos avec quelques éléments de gameplay propres à eux seuls.

Le DLC, sorti le 18 juillet 2019, est proposé aux alentours de 13 € sur [Steam](#)