

[Brève] Côté chaos pour Battlefleet Gothic : Armada 2

Embarquez chez les Word Bearers

Une quatrième campagne, sous forme de DLC payant, vient enrichir Battlefleet Gothic : Armada 2 sorti le 24 janvier 2019. Rappelons que la campagne solo, à la sortie du jeu, proposait aux joueurs de suivre les aventures du côté Nécron, Tyranides (avec un ingénieux travail d'écriture dans la réplique car cette espèce ne parle pas) et de l'Impérium. En plus de ces 3 campagnes, le joueur pouvait incarner 12 factions en mode escarmouche.

A peine 6 mois après la sortie officielle, c'est au tour des Word Bearers de proposer leurs services ! Cette légion est historique car elle fût l'initiatrice de l'Hérésie d'Horus par le biais de son primarque Lorgar, devenu au 41^e millénaire un Prince Démon. C'est au travers de l'un de ses « fils », Malos Vrykan, que l'on va vivre cette nouvelle campagne. Cette dernière est ponctuée de fluff et de batailles comme il se doit dans un tel titre, mais s'enrichit surtout d'une nouveauté de taille : les dons aux dieux du Chaos (Khorne, Nurgle, Slaanesh et Tzeentch). Ces dons ont des impacts sur la carte de campagne, mais permettent surtout de recevoir des soutiens de la part de Champions du Chaos (recrutement) au sein de plusieurs légions historiques comme les Thousand Sons, Emperor's Children etc.

Cette campagne permet aussi d'apporter quelques nouveautés au titre, par exemple pour la jauge de difficulté des autres 3 campagnes, de nouveaux objectifs, etc.

Le DLC est disponible dès maintenant au prix de 12.99€ [sur steam](#)

Que brûle la galaxie