

# Archiviste

Un archiviste est une unité psyker capable de manipuler les pouvoirs Warp. Dans Space Hulk Tactics, il commence avec 10 points à dépenser pendant la partie. Certaines de ses attaques sont des attaques de zone. Certaines cartes permettent de récupérer des PP. Son nom, en anglais, est : Librarian.

**NOTE** : Un archiviste ne peut utiliser qu'un seul pouvoir PSY par tour.



## Attributs

**Vétéran** : +1 à toutes les mêlées frontales.

**Psyker** : L'archiviste commence avec 10 points de Psy (PP) à dépenser pour les pouvoirs psychiques.

## Armes – Choix 1

**Hache de force** :

Arme de mêlée. Lance 1 dé

**Garde** : Relance une fois votre dé en cas de mêlée perdue.

**Barrière de force** : Dépenser 2PP. Bloque une case jusqu'au prochain tour. Portée = 12 cases.

**Tempête psychique** : Dépenser 2 PP. Impacte une zone de 3×3. Chaque Genestealer ou Blip situé dans la zone lance un dé et meurt sur un 4+.

**Canalisation psychique** : Dépenser 1 PP. +5 pour la prochaine mêlée.

**Fulgurant** :

Tir possible sur des Genestealers situés jusqu'à 12 cases dans la ligne de vue. Lance 2 dés. Le tir est un succès sur un 6+

**Tir en déplacement** : Avec un fulgurant, il est possible d'effectuer un tir gratuit immédiatement après un déplacement.

**Tir soutenu** : Si le terminator ne se déplace pas, le prochain tir effectué sur une même cible reçoit un bonus de +1.

**Surveillance** : Durant le tour adverse, le terminator tire sur tout Genestealer se déplaçant sur une case dans sa ligne de vue. Le tir soutenu s'applique.

**Enrayement** : Durant les tirs en surveillance, le fulgurant s'enrayera si les dés obtiennent deux valeurs identiques. Cet effet est annulé s'il reste des PA ou au début du prochain tour.

[Voir les cartes des Space Marines](#)