

Apothicaire

Un apothicaire est une unité de soin chargé de veiller à la santé des autres Spaces Marines. Ils sont armés d'un Narthecium, appareil médical composé d'une multitude d'instruments médicaux dont le Reductor, permettant d'extraire les Glandes Progénoïdes d'un Space Marine tombé au combat. Dans Space Hulk Tactics, ils n'ont pas de capacité de soin, mais peuvent sous certaines conditions soigner une unité détruite. le Narthecium est utilisé comme arme et a des fonctions spéciales (voir détails).



Armes – Choix 1

Narthecium :

Arme de mêlée. Lance 1 dé

Garde : Relance une fois votre dé en cas de mêlée perdue.

Assistance médicale : Chaque fois qu'un terminator est tué devant l'Apothicaire, un dé est lancé. Sur un 4+, le terminator est sauvé.

Verouillage de porte : Verrouille une porte située en face. La porte ne peut plus être ouverte. Elle doit être détruite. Les portes liées ne peuvent pas être verrouillées.

Fulgurant :

Tir possible sur des Genestealers situés jusqu'à 12 cases dans la ligne de vue. Lance 2 dés. Le tir est un succès sur un 6+

Tir en déplacement : Avec un fulgurant, il est possible d'effectuer un tir gratuit immédiatement après un déplacement.

Tir soutenu : Si le terminator ne se déplace pas, le prochain tir effectué sur une même cible reçoit un bonus de +1.

Surveillance : Durant le tour adverse, le terminator tire sur tout Genestealer se déplaçant sur une case dans sa ligne de vue. Le tir soutenu s'applique.

Enrayement : Durant les tirs en surveillance, le fulgurant s'enrayera si les dés obtiennent deux valeurs identiques. Cet effet est annulé s'il reste des PA ou au début du prochain tour.

[Voir les cartes des Space Marines](#)